第２回 Unity プログラミング大会応募規約

「第２回 Unity プログラミング大会応募規約」（以下「本応募規約」と称します）は、「第２回 Unity プログラミング大会」（以下「本大会」と称します）への応募にあたり、すべての応募作品に適用されます。本大会の応募者は、応募した時点で本応募規約に同意したものとします。応募者は、本応募規約の不知または不承諾を申し立てることはできないものとします。

【応募資格】

２０２７年４月１日時点、日本在住の小学生・中学生に限ります。グループでの応募はありません。個人での参加のみ受け付けます。

【応募作品】

応募作品は、以下の各号の全ての条件を満たさなくてはなりません。

① キーボードで遊べる楽しいゲームを募集します。
② Unity で作成した作品のみ応募できます。
③ 提出する作品は Unity Play に公開してください。
④ １人１作品まで応募が可能です（同時開催のスクラッチ大会との重複応募はできません）。
⑤ 生成 AI を利用する場合は、年齢制限・保護者同意等利用規約を遵守し、使用したツールの名称及び使用箇所を明記してください。
⑥ インターネット上のサイト等が提供する著作権フリーと表示された画像等の素材を利用する場合は、応募者が当該素材の提供元の利用規約を遵守していること。
⑦ ２０２７年１月１日以降に開催された他の大会で応募・発表した作品も、受賞の有無にかかわらず本大会へ応募できます。ただし、その大会の規約で他大会への二重応募が禁止されていない作品に限ります。応募の際は、応募した大会名と受賞の有無を必ず明記してください。
⑧ 応募作品の著作権等の知的財産権は、当該応募作品の応募者に帰属します。よって、本大会に応募した作品を、他の大会に応募することは可能です。

【禁止事項】

応募者は、以下の各号に該当する作品を応募することはできません。

① Unity 以外のソフトで作成した作品
② 生成 AI による生成物をそのまま提出した作品
③ 他者の著作権、その他の知的財産権を侵害する作品
④ 他者の財産、プライバシー又は肖像権を侵害する作品
⑤ 他者の名誉・信用を毀損する作品
⑥ 営利目的または何らかの勧誘を目的とする作品
⑦ 選挙運動またはこれに類似する作品
⑧ 政治的意見、宗教広告等、思想信条に関する内容を含む作品
⑨ 法令もしくは公序良俗（売春、暴力、残虐等）に違反する作品
⑩ 本大会の応募作品の条件を満たさない作品
⑪ その他、主催者が不適切と判断する作品

【応募に関しての注意事項】

応募者は、以下の各号に同意した上で本大会に応募したものとします。

①応募作品が本応募規約に違反するか否かについては、応募者が事前に確認するものとします。

②応募作品は、主催者のホームページ上などの媒体で紹介することがございます。公開する情報は、応募者の通う学校、学年、氏名です。住所、電話番号、メールアドレスは、主催者との連絡にのみ利用させていただきます。

③応募者は、応募作品が自らのオリジナル作品であり、第三者の権利を侵害せず、応募者がその作品の権利者であることを保証します。

④何らかのトラブルが発生した場合、主催者は、主催者の判断により応募受付を延期、終了又は中止等することができます。

⑤応募者は、親権者の同意を得た上で応募を行うものとします。応募した時点で親権者の同意があるものとみなされます。

⑥応募に要する費用は応募者が負担するものとします。

⑦審査結果についてのお問い合わせは一切受け付けておりません。

【審査・表彰について】

本大会における審査に関して、以下の各号を適用します。

①特に優れた作品を応募した応募者には、主催者の取材を受けていただき、応募者の顔写真や記事等が掲載、配信される場合があります。予めその旨を同意して頂ける方のみ作品を応募してください。

②一次審査を通過した応募者は、最終審査会・表彰式（オンライン参加可）に参加するものとします。どうしても参加できない場合は、事前に発表動画を提出していただくことも可能です。期限までに参加または動画提出の対応がない場合は辞退とみなし、他の応募者が繰り上げとなります。

【免責・損害賠償】

1.以下の各号に該当する場合において、主催者は一切の責任を負いません。ただし、損害等の発生が主催者の故意又は重過失による場合はこの限りではありません。

①応募者が、作品を応募したことに起因して応募者又は第三者が被った被害及び損害

②応募作品の受付、管理、操作等において応募者に生じた損害

③応募者が本応募規約に違反した又はそのおそれがあると主催者が判断して応募・受賞の取消等の必要な措置を講じた場合に、当該応募者に生じた損害

2.応募者が、主催者に何らかの損害を与えた場合、主催者は当該応募者に対して損害賠償を請求することがあります。

【改定】

1.主催者は、随時本応募規約を改定することができるものとし、改定後の本応募規約は本サイト上に表示した時点より効力を生じるものとします。

2.応募者は、本応募規約の改定の効力が生じた時点で、改定した本応募規約の記載内容に同意したものとみなされ、当該応募者と主催者との間で改定後の規約の効力が発生するものとします。

【個人情報の取扱いについて】

ご提供いただいた個人情報については、主催者が厳重に管理し、漏洩、不正利用、紛失などがないよう安全対策を施し、適切な取り扱いをいたします。

1.個人情報の利用目的

応募内容の確認、審査結果や審査会・表彰イベント等に関するご連絡、各種お問い合わせに対する確認や回答など、本大会の運営、本大会関連イベントや本大会関係企業・団体のプログラミング教育に関する各種ご案内にのみ利用致します。

2.個人情報の管理について

①不正アクセス、紛失、漏洩、改ざんなどを防止するために、厳重なセキュリティ対策を実施致します。

②応募に関して得た個人情報は、法令の定めのある場合を除いて、提供者の事前の同意なく、予め明示した利用目的以外に使用することはありません。

③不正アクセスや不正プログラムなど情報システムからの情報漏えいの可能性が発生した場合は、速やかに応募者本人に通知や注意喚起を行います。