

Unity プログラミング大会応募規約

「Unity プログラミング大会応募規約」（以下「本応募規約」と称します）は、「Unity プログラミング大会」（以下「本大会」と称します）への応募にあたり、すべての応募作品に適用されます。本大会の応募者は、応募した時点で本応募規約に同意したものとします。応募者は、本応募規約の不知または不承諾を申し立てることはできないものとします。

【応募について】

[募集作品]

5 分以内でクリアできる楽しい作品

[プログラミング言語]

Unity (ユニティ)

[参加資格]

日本在住の下記学年の生徒

- ・小学5・6年生
- ・中学1～3年生

応募作品は、以下の各号の全ての条件を満たさなくてはなりません。

- ①他者の API などを利用する場合には、著作権の侵害や規約の違反等のないよう対応していること
- ②他者のライブラリやソースコードを利用する場合には、各ライブラリ・ソースコードのライセンスの条項に従っていること
- ③インターネット上のサイト等が提供する著作権フリーと表示された画像等の素材を利用する場合は、応募者が当該素材の提供元の利用規約を遵守していること

【禁止事項】

応募者は、以下の各号に該当する作品に応募することはできません。

- ①他者の著作権、その他の知的財産権を侵害する作品
- ②他者の財産、プライバシー又は肖像権を侵害する作品
- ③他者の名誉・信用を毀損する作品
- ④営利目的または何らかの勧誘を目的とする作品

- ⑤選挙運動またはこれに類似する作品
- ⑥政治的意見、宗教広告等、思想信条に関する内容を含む作品
- ⑦法令もしくは公序良俗（売春、暴力、残虐等）に違反する作品
- ⑧本大会の応募作品の条件を満たさない作品
- ⑨その他、主催者が不適切と判断する作品

【応募に関する注意事項】

応募者は、以下の各号に同意した上で本大会に応募したものとします。

- ①応募作品が本応募規約に違反するか否かについては、応募者が事前に確認するものとします。
- ②応募作品の著作権等の知的財産権は、当該応募作品の応募者に帰属します。
- ③応募作品は、主催者のホームページ上などの媒体で紹介することがございます。公開する情報は、応募者の通う学校、学年、氏名、です。住所、電話番号、メールアドレスは、主催者との連絡にのみ利用させていただきます。
- ④応募者は、応募作品が自らのオリジナル作品であり、第三者の権利を侵害せず、応募者がその作品の権利者であることを保証します。
- ⑤何らかのトラブルが発生した場合、主催者は、主催者の判断により応募受付を延期、終了又は中止等することがあります。
- ⑥応募作品は個人につき1つまでとなります。
- ⑦応募者は、親権者の同意を得た上で応募を行うものとします。応募した時点で親権者の同意があるものとみなされます。
- ⑧応募に要する費用は応募者が負担するものとします。
- ⑨審査結果についてのお問い合わせは一切受け付けておりません。

【審査・表彰について】

本大会における審査に関して、以下の各号を適用します。

- ①特に優れた作品に応募した応募者には、主催者の取材を受けていただき、応募者の顔写真や記事等が掲載、配信される場合があります。予めその旨を同意して頂ける方のみ作品に応募してください。

【免責・損害賠償】

1.以下の各号に該当する場合において、主催者は一切の責任を負いません。ただし、損害等の発生が主催者の故意又は重過失による場合はこの限りではありません。

- ①応募者が、作品に応募したことに起因して応募者又は第三者が被った被害及び損害
- ②応募作品の受付、管理、操作等において応募者に生じた損害

③応募者が本応募規約に違反した又はそのおそれがあると主催者が判断して応募・受賞の取消等の必要な措置を講じた場合に、当該応募者に生じた損害

2.応募者が、主催者に何らかの損害を与えた場合、主催者は当該応募者に対して損害賠償を請求することがあります。

【改定】

1.主催者は、随時本応募規約を改定することができるものとし、改定後の本応募規約は本サイト上に表示した時点より効力を生じるものとします。

2.応募者は、本応募規約の改定の効力が生じた時点で、改定した本応募規約の記載内容に同意したものとみなされ、当該応募者と主催者との間で改定後の規約の効力が発生するものとします。

【個人情報の取扱いについて】

ご提供いただいた個人情報については、主催者が厳重に管理し、漏洩、不正利用、紛失などがないよう安全対策を施し、適切な取り扱いをいたします。

1.個人情報の利用目的

応募内容の確認、審査結果や審査会・表彰イベント等に関するご連絡、各種お問い合わせに対する確認や回答など、本大会の運営、本大会関連イベントや本大会関係企業・団体のプログラミング教育に関する各種ご案内にのみ利用致します。

2.個人情報の管理について

①不正アクセス、紛失、漏洩、改ざんなどを防止するために、厳重なセキュリティ対策を実施致します。

②応募に関して得た個人情報は、法令の定めのある場合を除いて、提供者の事前の同意なく、予め明示した利用目的以外に使用することはありません。

③不正アクセスや不正プログラムなど情報システムからの情報漏えいの可能性が発生した場合は、速やかに応募者本人に通知や注意喚起を行います。