

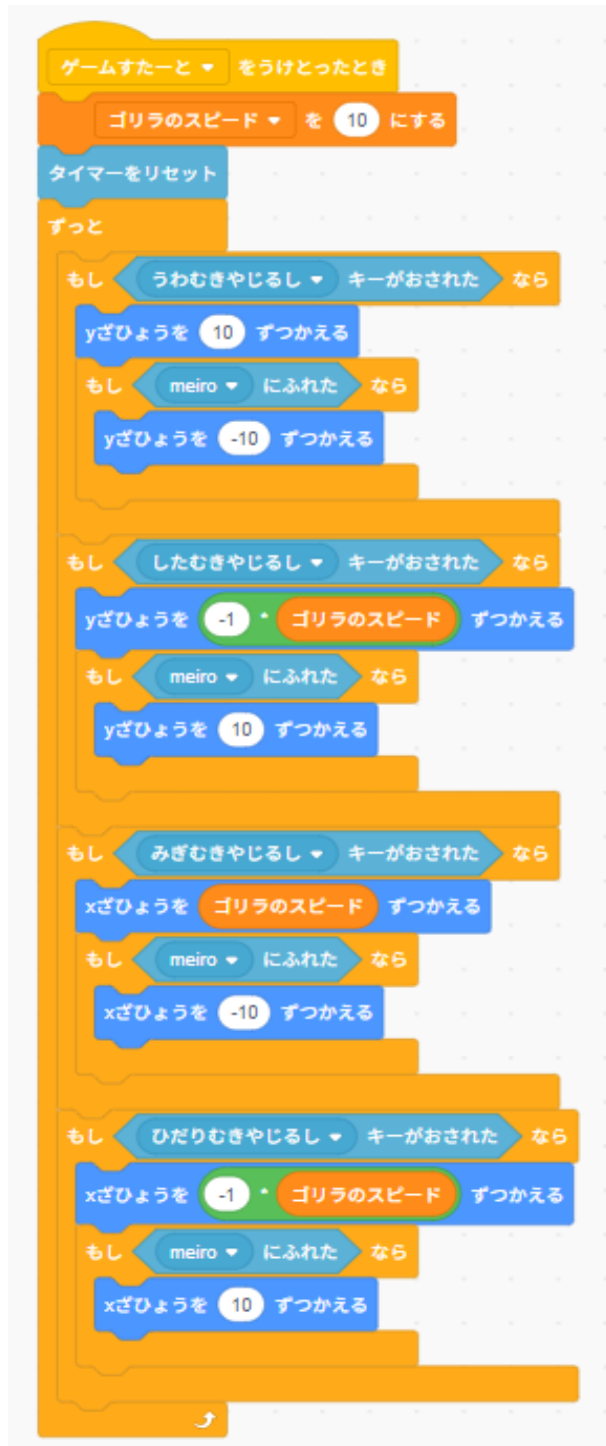
採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

改
善
で
き
そ
う
な
と
こ
ろ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

改
善
案

特になし

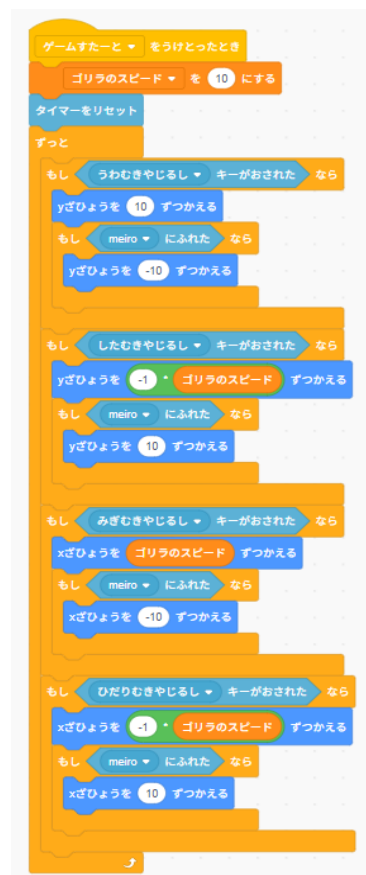
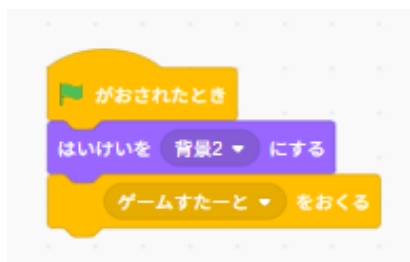
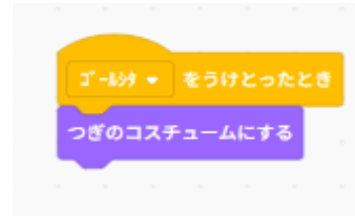
採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

改善案

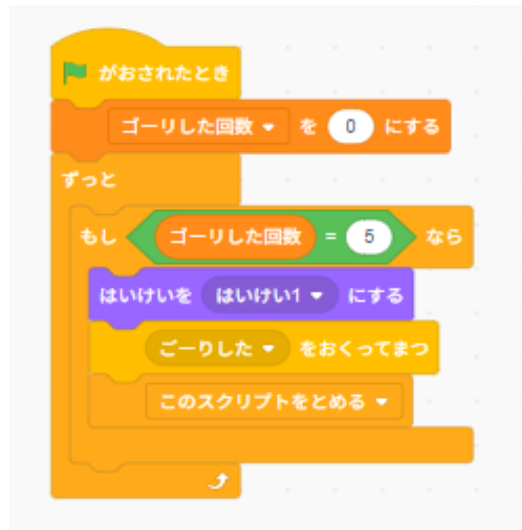
特になし

(3). 変数を使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(3). 変数を使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(3). 変数を使っている

改善案

特になし

採点結果詳細【技術力】		
(4). クローンを使っている		0 / 10点
よくできているところ	この作品では使われていないようです。	

採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

改善案

特になし

採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

0 / 10点

よくできているところ

この作品では使われていないようです。

採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

改善案

特になし

採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

0 / 10点

よくできているところ

この作品では使われていないようです。

採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

改善案

特になし

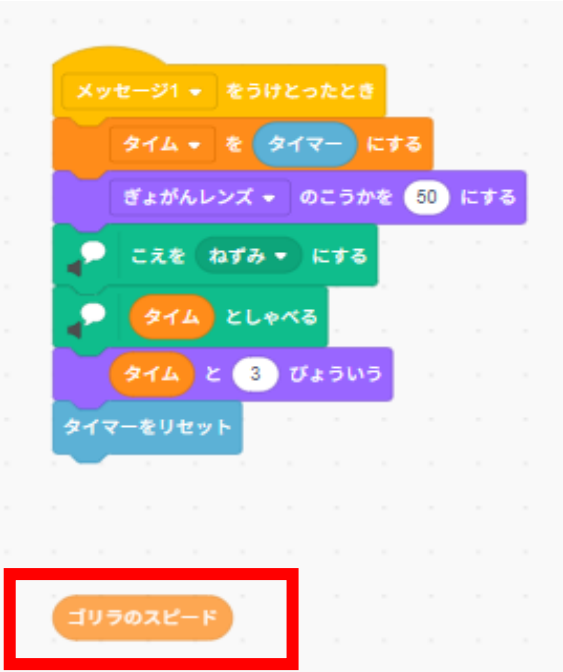
採点結果詳細【技術力】	
(7). プログラムの品質 (1つの指摘につき3点減点)	0 / 10点
よくできているところ	プログラムの品質はまだまだ改善の余地があります。

(7). プログラムの品質 (1つの指摘につき3点減点)

(1つの指摘につき3点減点)

改善できそうなところ

使われていないブロックがあります。



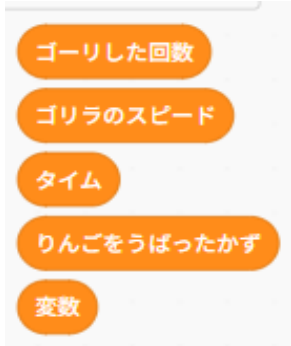
The image shows a Scratch script on a grid background. The script consists of the following blocks from top to bottom:

- Yellow block: メッセージ1 ▾ をうけとったとき
- Orange block: タイム ▾ を タイマー にする
- Purple block: ぎょがんレンズ ▾ のこうかを 50 にする
- Green flag block: こえを ねずみ ▾ にする
- Green flag block: タイム としゃべる
- Purple block: タイム と 3 びょういう
- Blue block: タイマーをリセット

Below the script, there is a red rectangular box containing an orange block labeled ゴリラのスピード. This block is not connected to the script, indicating it is unused.



使っていない変数があるようです。



The screenshot shows a list of five variables in orange rounded rectangles on a light gray background. From top to bottom, they are: 'ゴーリした回数', 'ゴリラのスピード', 'タイム', 'りんごをうばったかず', and '変数'.



採点結果詳細【技術力】

(7). プログラムの品質
(1つの指摘につき3点減点)

改
善
案

使わないブロックは削除しましょう。

使わない変数は削除しましょう。

