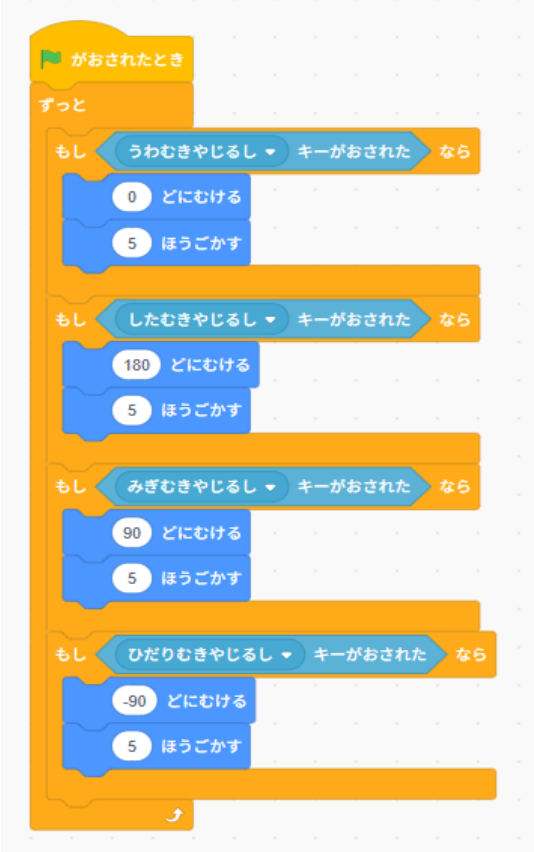
採点結果詳細【技術力】	
(1). 場合分け（例：もし）、もしくは 繰り返し（例：ずっと）、を使っている	10／10点

よくできているところ

正しく使えています。



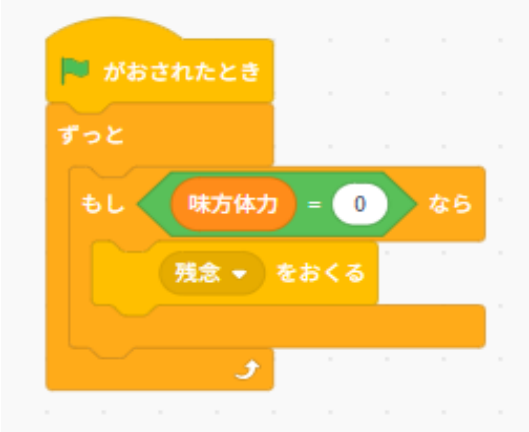
採点結果詳細【技術力】	
(1). 場合分け（例：もし）、もしくは 繰り返し（例：ずっと）、を使っている	
改善できそうなところ	特になし

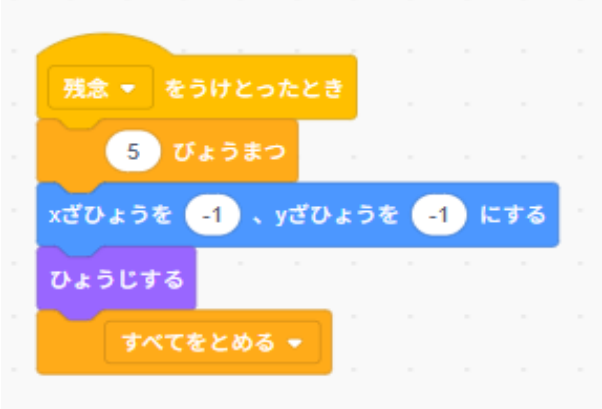
採点結果詳細【技術力】	
(1). 場合分け（例：もし）、もしくは 繰り返し（例：ずっと）、を使っている	
改善案	特になし

採点結果詳細【技術力】	
(2). メッセージを使っている	10／10点

よくできているところ

正しく使えています。





採点結果詳細【技術力】	
(2). メッセージを使っている	
改善できそうなところ	特になし

採点結果詳細【技術力】	
(2). メッセージを使っている	
改善案	特になし

採点結果詳細【技術力】	
(3). 変数を使っている	10／10点

よくできているところ

正しく使えています。

採点結果詳細【技術力】	
(3). 変数を使っている	
改善できそうなところ	特になし

採点結果詳細【技術力】	
(3). 変数を使っている	
改善案	特になし

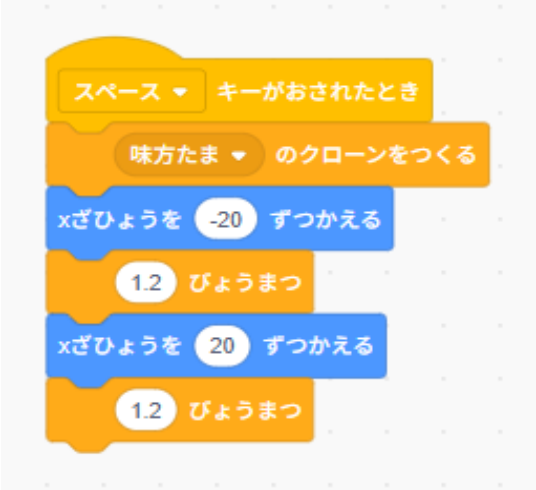
採点結果詳細【技術力】

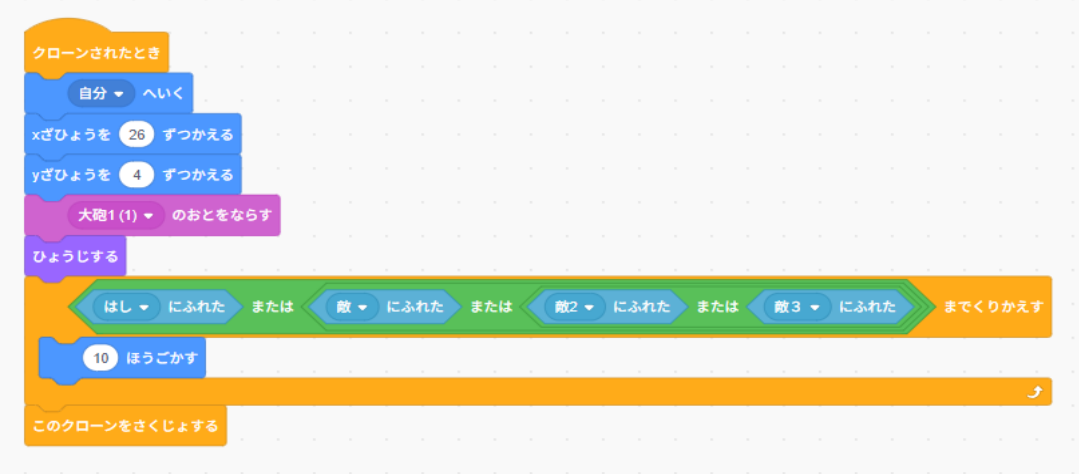
(4). クローンを使っている

10／10点

よくできているところ

正しく使えています。





採点結果詳細【技術力】	
(4). クローンを使っている	
改善できそうなところ	特になし

採点結果詳細【技術力】	
(4). クローンを使っている	
改善案	特になし

採点結果詳細【技術力】	
(5). ブロック定義を使っている	5 ／10点

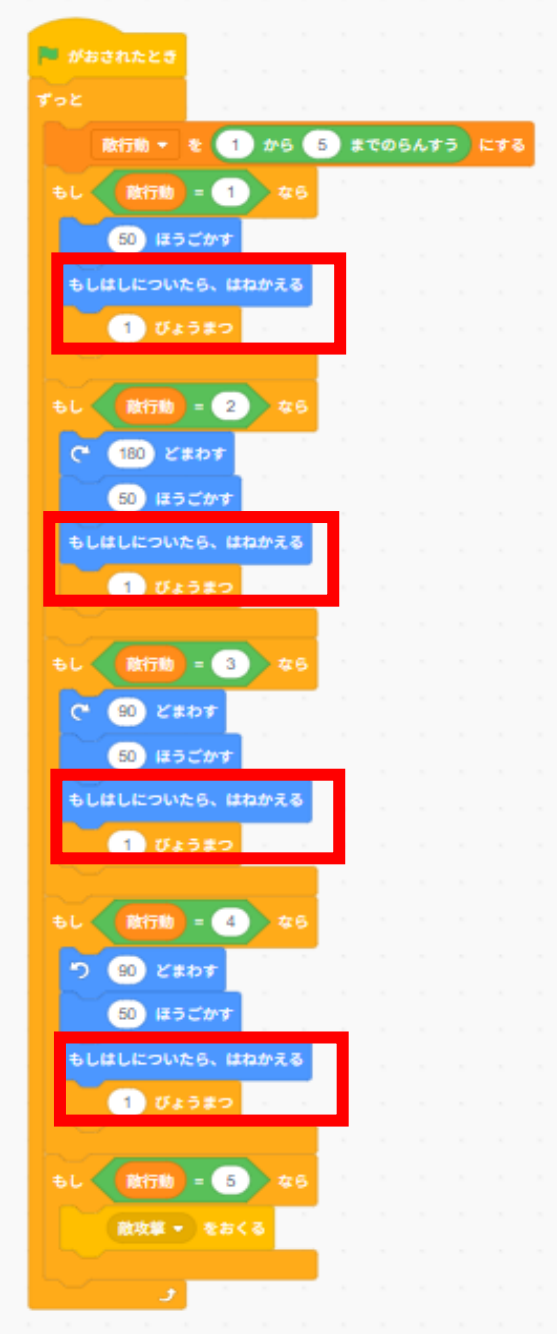
よくできているところ

ブロック定義を使っていますが、効果的な使い方ではないようです。

採点結果詳細【技術力】
(5). ブロック定義を使っている

改善できそうなところ

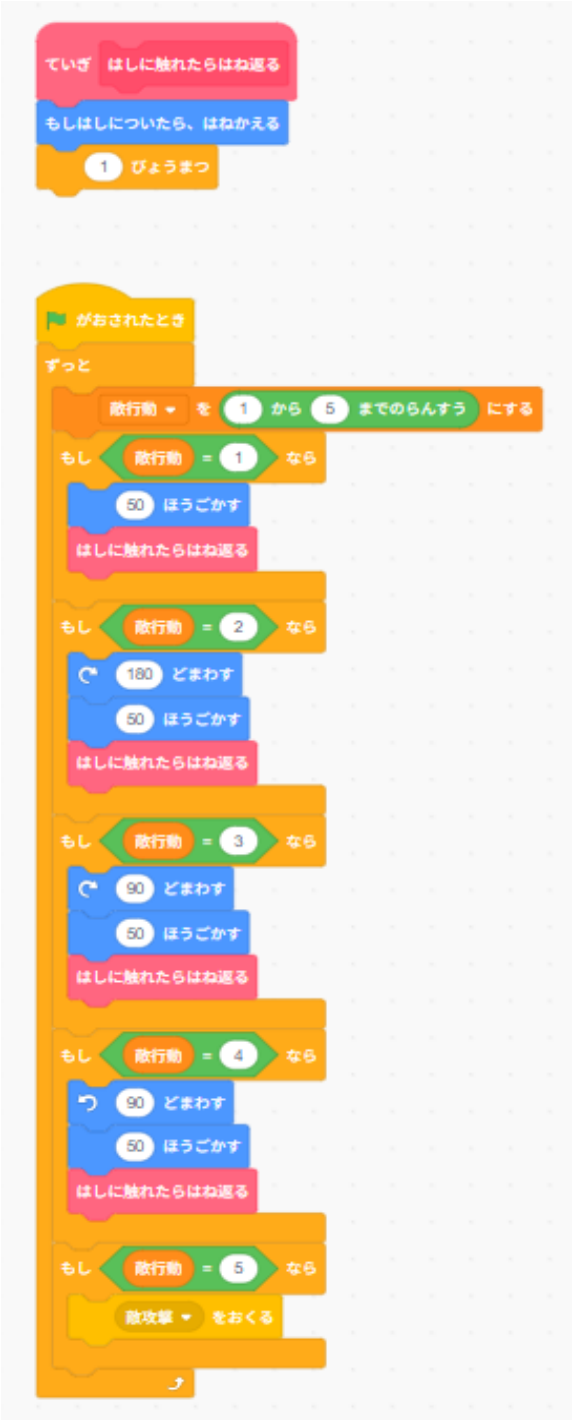
ブロック定義は、繰り返し同じ処理をしているところで使うことができます。
（下記の赤枠部分が同じ処理）



採点結果詳細【技術力】
(5). ブロック定義を使っている

改善案

以下のようにブロック定義を使います。
「１秒待つ」を「２秒待つ」に変えようとした場合、
ブロック定義内の「１秒待つ」を一か所だけ変更すればOKです。



採点結果詳細【技術力】	
(6). リストを使っている	0 ／10点

よくできているところ

この作品では使われていないようです。

採点結果詳細【技術力】	
(6). リストを使っている	
改善できそうなところ	特になし

採点結果詳細【技術力】	
(6). リストを使っている	
改善案	特になし

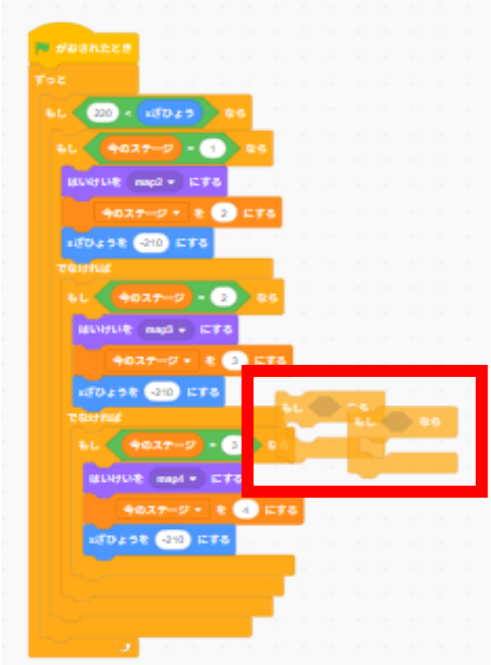
採点結果詳細【技術力】	
(7). プログラムの品質 （１つの指摘につき３点減点）	0 ／10点

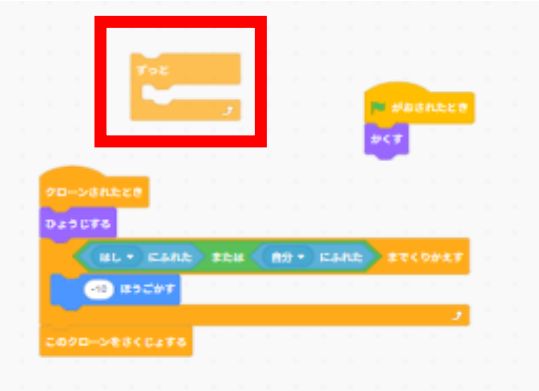
よくできているところ	
	プログラムの品質はまだまだ改善の余地があります。

採点結果詳細【技術力】
(7). プログラムの品質 （１つの指摘につき３点減点）

改善できそうなところ

使われていないブロックが多数存在します。





分かりにくいスプライト名があります。

例：スプライト１，スプライト２、など

採点結果詳細【技術力】	
(7). プログラムの品質 （１つの指摘につき３点減点）	
改善案	使わないブロックは削除しましょう。 他人が見て分かりやすいスプライト名（変数名、メッセージ名も）にしましょう。