

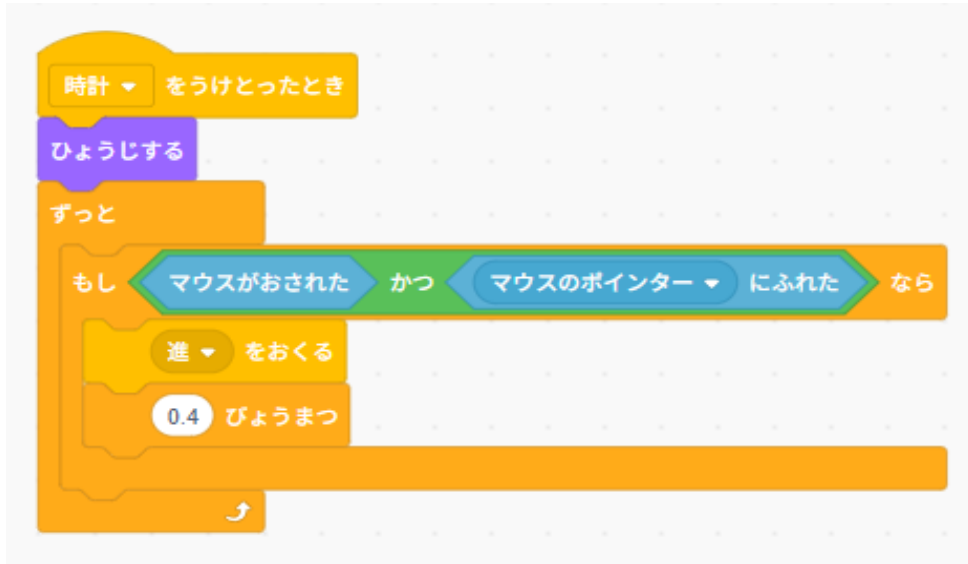
採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

10 / 10点

よく
でき
てい
ると
ころ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

改
善
で
き
そ
う
な
と
こ
ろ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

改
善
案

特になし

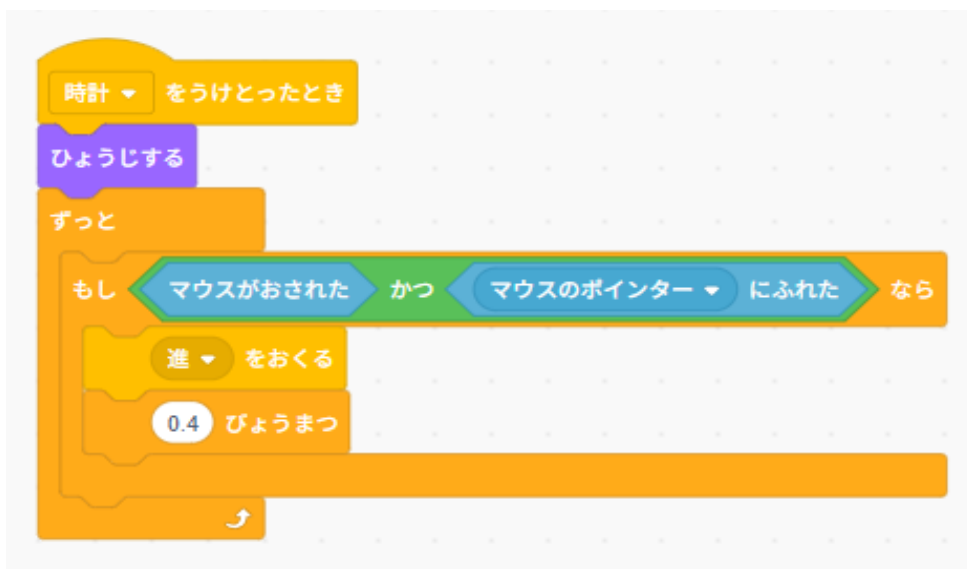
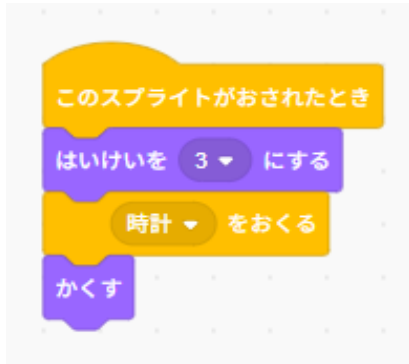
採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

改善案

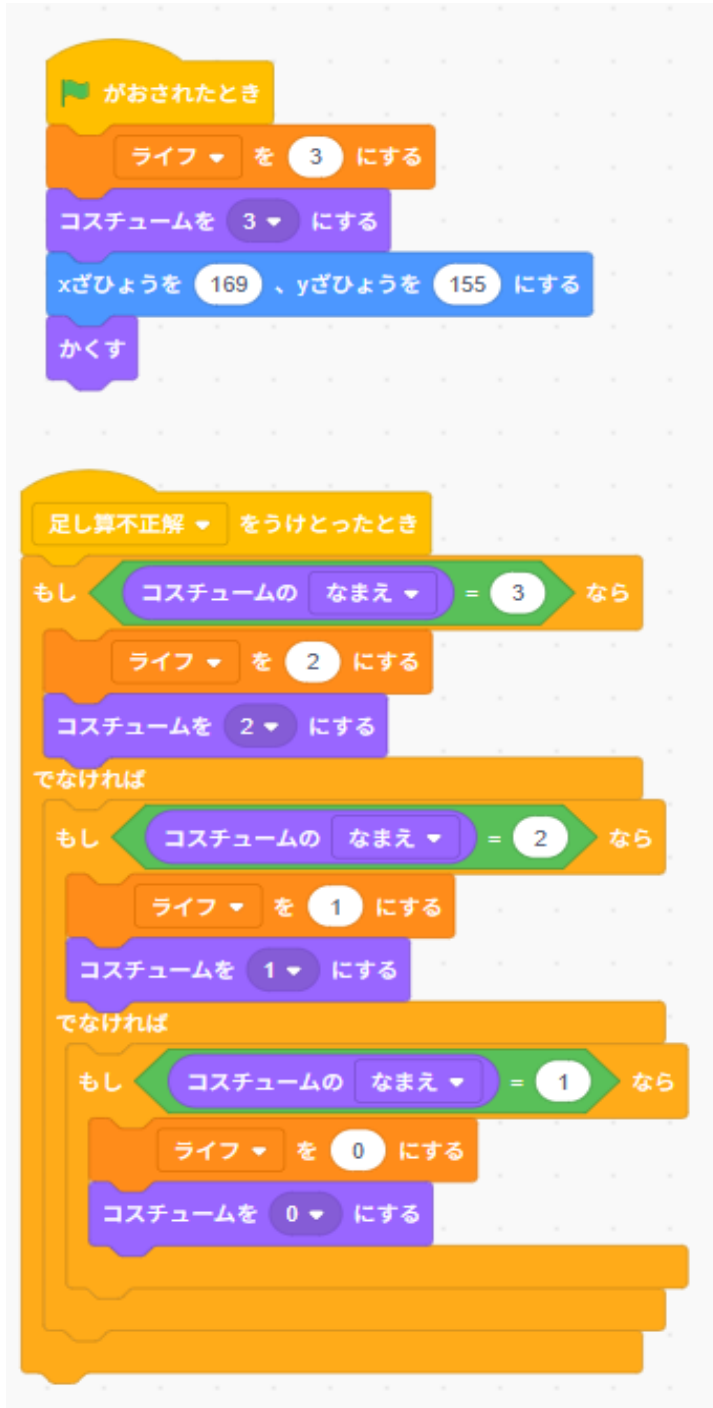
特になし

(3). 変数を使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(3). 変数を使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(3). 変数を使っている

改善案

特になし

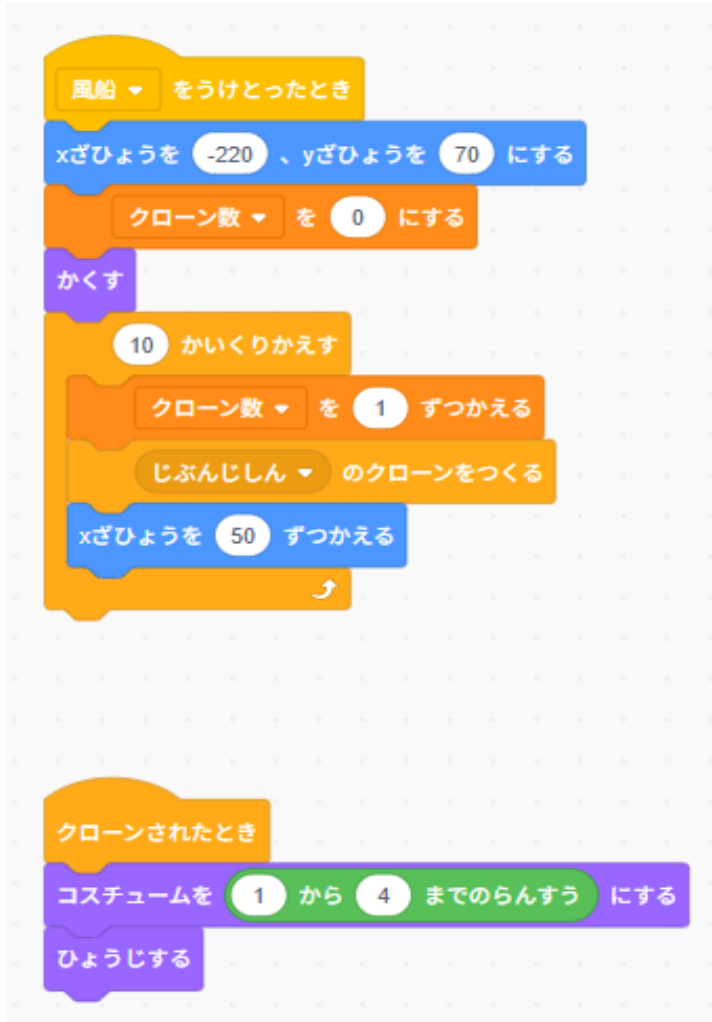
採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

改善案

特になし

採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

5 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



(5). ブロック定義を使っている

改善
でき
そう
な
と
こ
ろ

以下のプログラムはとてもよく似ています。

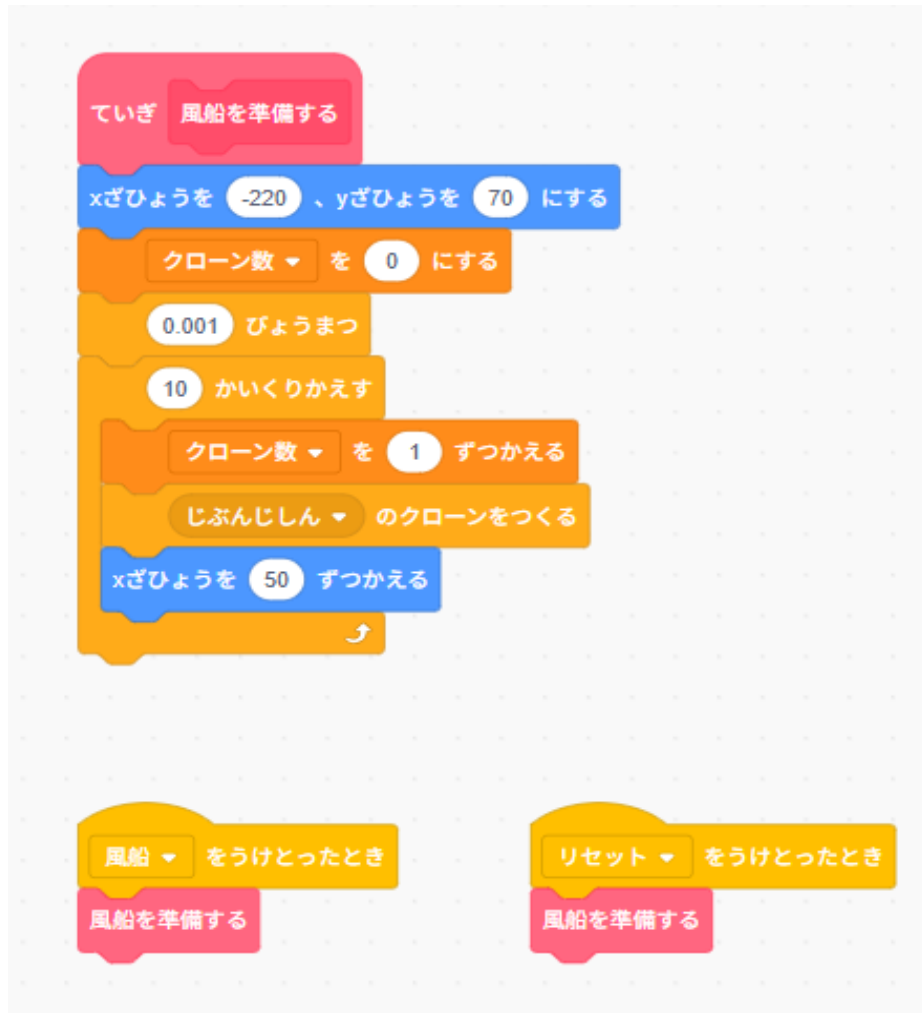


採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

改善案

ブロック定義を使って分かりやすいプログラムにしましょう。



(6). リストを使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

改善案

特になし

採点結果詳細【技術力】		
(7). プログラムの品質 (1つの指摘につき3点減点)		4 / 10点
よくできているところ	プログラムの品質は全体的に高いですが、 まだ改善の余地はありそうです。	

採点結果詳細【技術力】

(7). プログラムの品質 (1つの指摘につき3点減点)

改善
でき
そう
な
と
こ
ろ

使われていないブロックがあります。



下記のプログラムは動作の順序が保証されていません。
右側のプログラムが先に実行される可能性があります。



採点結果詳細【技術力】

(7). プログラムの品質 (1つの指摘につき3点減点)

改善案

使わないブロックは削除しましょう。

メッセージ（送って待つ）を使って順序を正確に制御できます。

