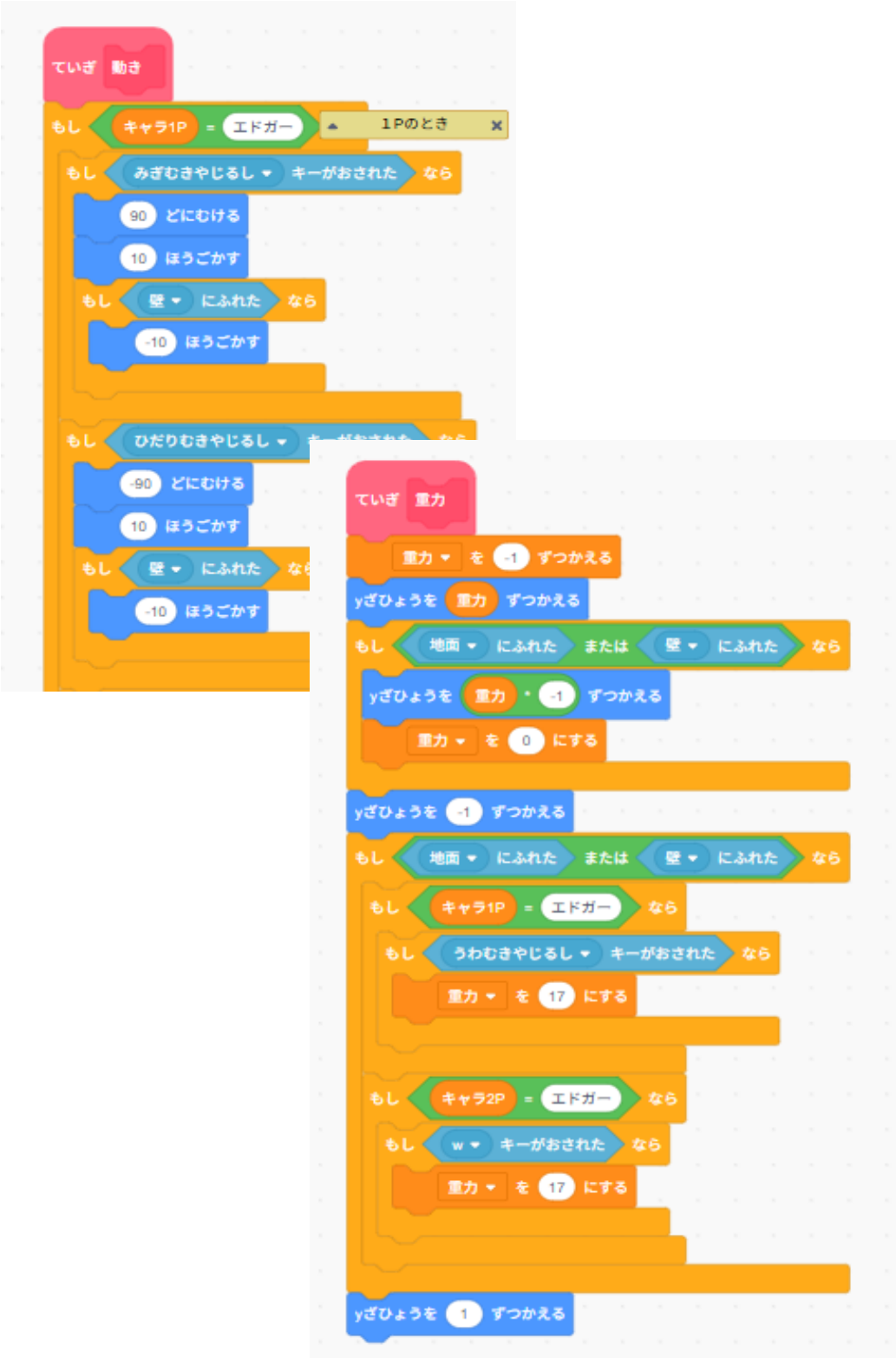
採点結果詳細【技術力】	
(1). 場合分け（例：もし）、もしくは 繰り返し（例：ずっと）、を使っている	10／10点

よくできているところ

正しく使えています。



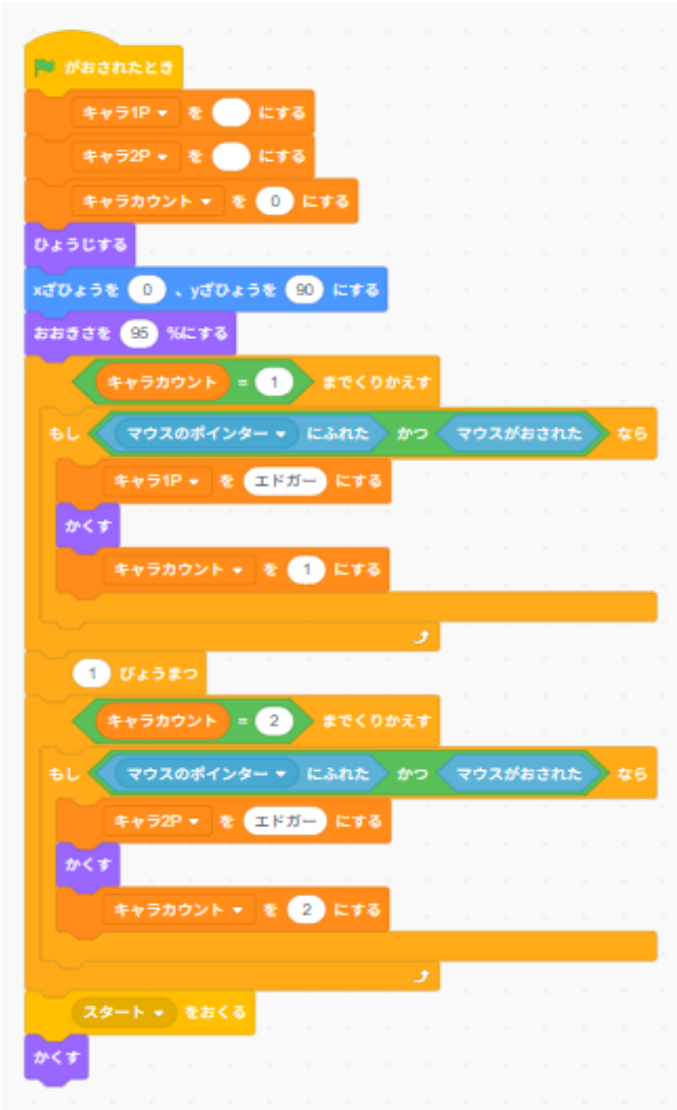
採点結果詳細【技術力】	
(1). 場合分け（例：もし）、もしくは 繰り返し（例：ずっと）、を使っている	
改善できそうなところ	特になし

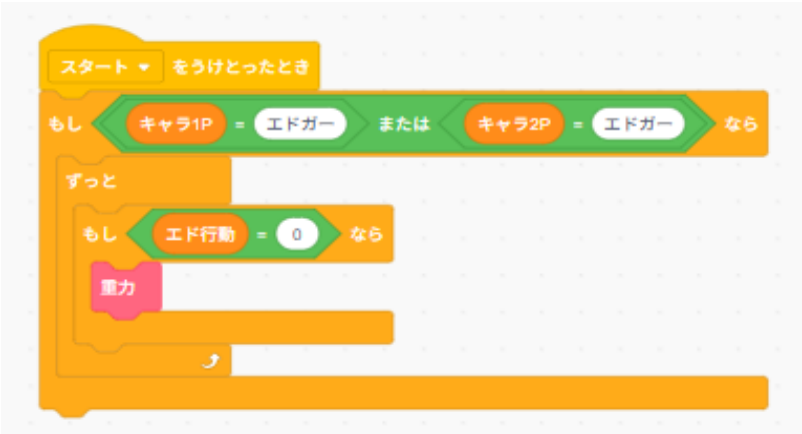
採点結果詳細【技術力】	
(1). 場合分け（例：もし）、もしくは 繰り返し（例：ずっと）、を使っている	
改善案	特になし

採点結果詳細【技術力】	
(2). メッセージを使っている	10／10点

よくできているところ

正しく使えています。





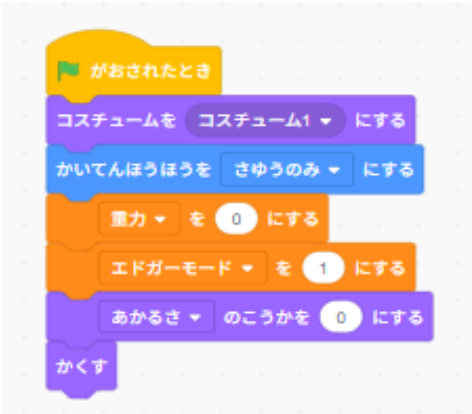
採点結果詳細【技術力】	
(2). メッセージを使っている	
改善できそうなところ	特になし

採点結果詳細【技術力】	
(2). メッセージを使っている	
改善案	特になし

採点結果詳細【技術力】	
(3). 変数を使っている	10／10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】	
(3). 変数を使っている	
改善できそうなところ	特になし

採点結果詳細【技術力】	
(3). 変数を使っている	
改善案	特になし

採点結果詳細【技術力】	
(4). クローンを使っている	0 ／10点

よくできているところ

この作品ではクローンは使われていないようです。

採点結果詳細【技術力】
(4). クローンを使っている

改善できそうなところ

必殺技１，１２，１３，１４，１５のプログラムはよく似ています。
赤枠の部分が異なるだけです。

採点結果詳細【技術力】
(4). クローンを使っている

改善案	これらのスプライトはクローンを使うことで ひとつのスプライトに整理できると思います。

採点結果詳細【技術力】	
(5). ブロック定義を使っている	10／10点

よくできているところ

正しく使えています。

採点結果詳細【技術力】	
(5). ブロック定義を使っている	
改善できそうなところ	特になし

採点結果詳細【技術力】	
(5). ブロック定義を使っている	
改善案	特になし

採点結果詳細【技術力】	
(6). リストを使っている	0 ／10点
よくできているところ	この作品では使われていないようです。

採点結果詳細【技術力】	
(6). リストを使っている	
改善できそうなところ	特になし

採点結果詳細【技術力】	
(6). リストを使っている	
改善案	特になし

採点結果詳細【技術力】	
(7). プログラムの品質 （１つの指摘につき３点減点）	0 ／10点

よくできているところ	
	改善できるところがあります。

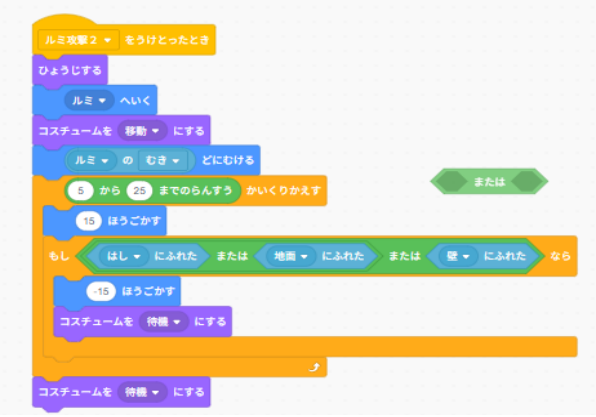
採点結果詳細【技術力】

(7). プログラムの品質

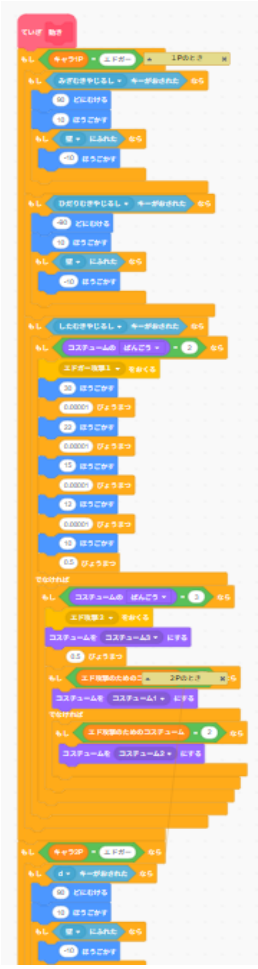
（１つの指摘につき３点減点）

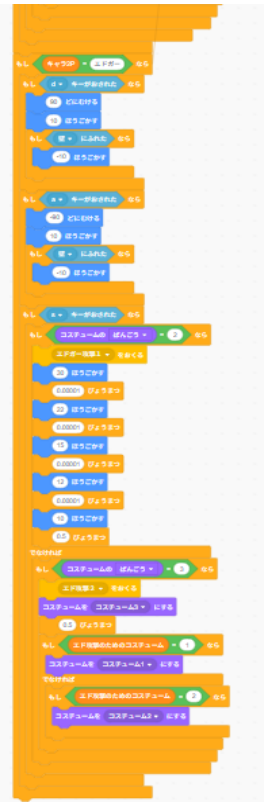
改善できそうなところ

使われないブロックが散見されます。



非常に長いプログラムが散見されます。





採点結果詳細【技術力】	
(7). プログラムの品質 （１つの指摘につき３点減点）	
改善案	使わないブロックは削除しましょう。 長いプログラムは可読性を低下させます。 ブロック定義を使うなどして読みやすいプログラムにしましょう。