

採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

改
善
で
き
そ
う
な
と
こ
ろ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

改
善
案

特になし

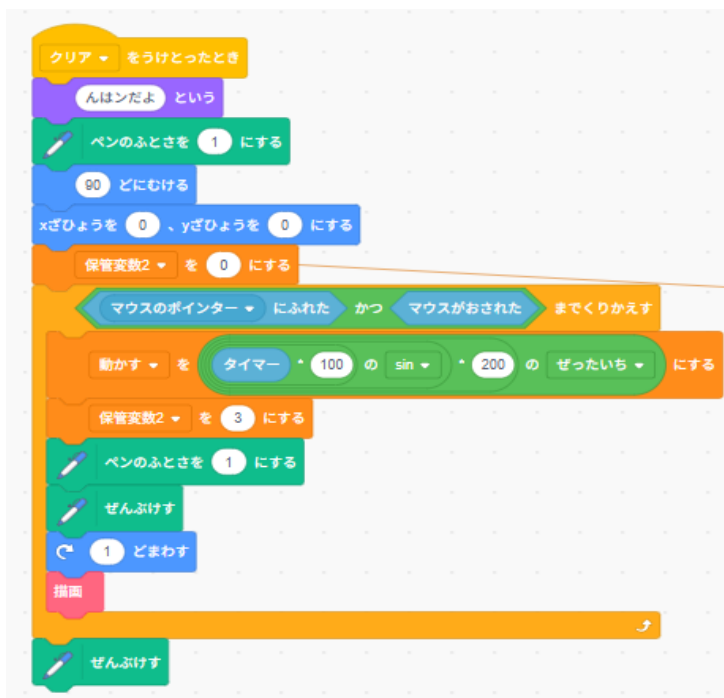
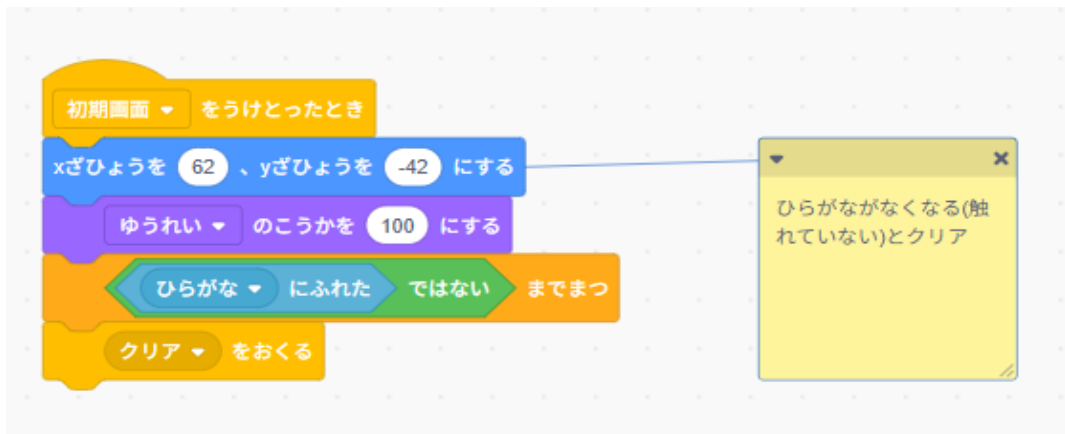
採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

改善案

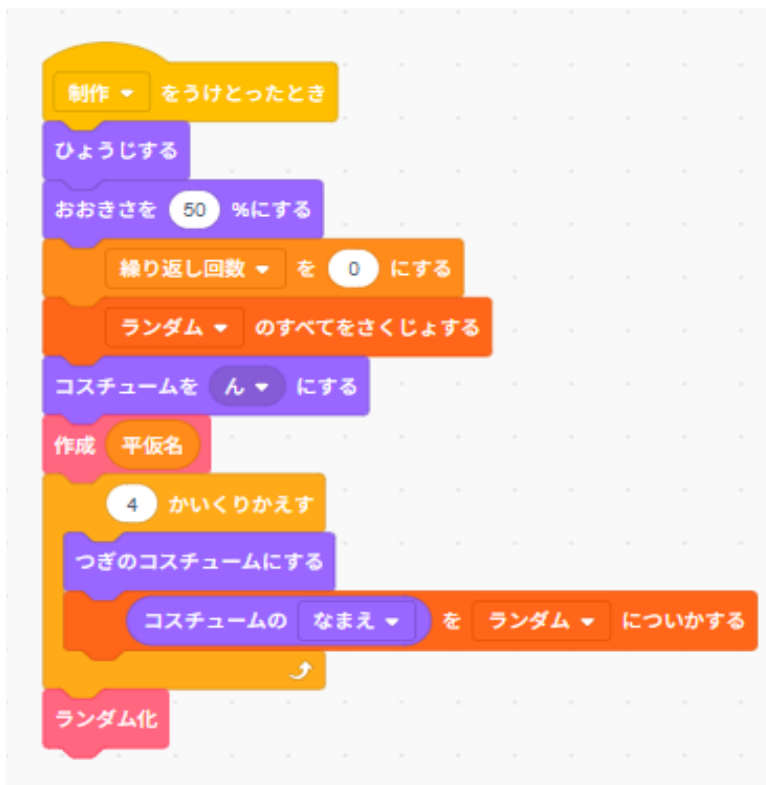
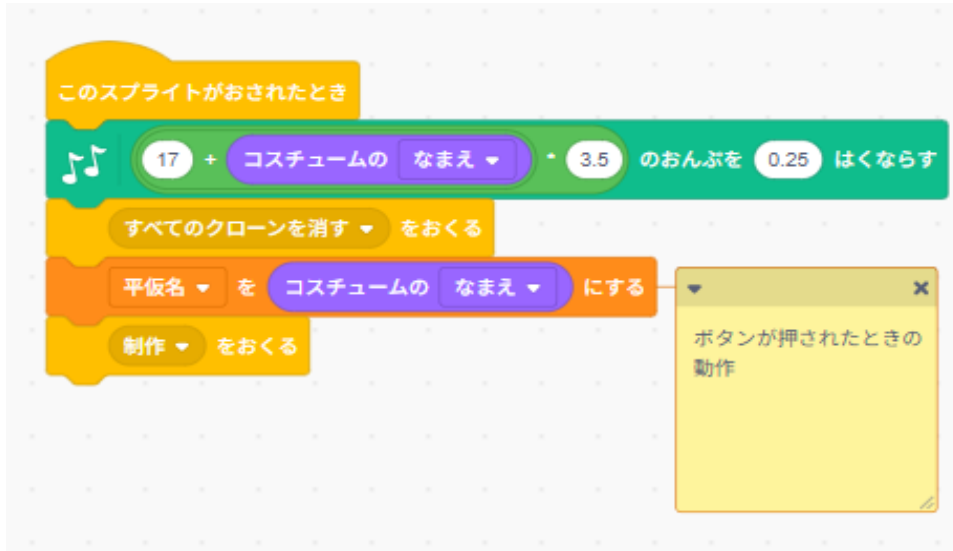
特になし

(3). 変数を使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(3). 変数を使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(3). 変数を使っている

改善案

特になし

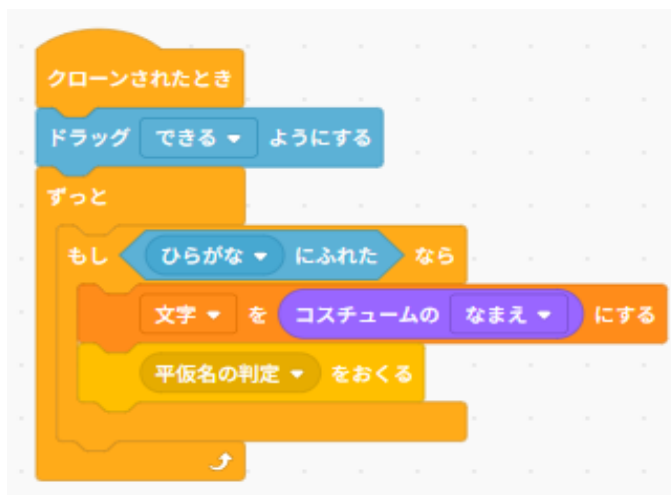
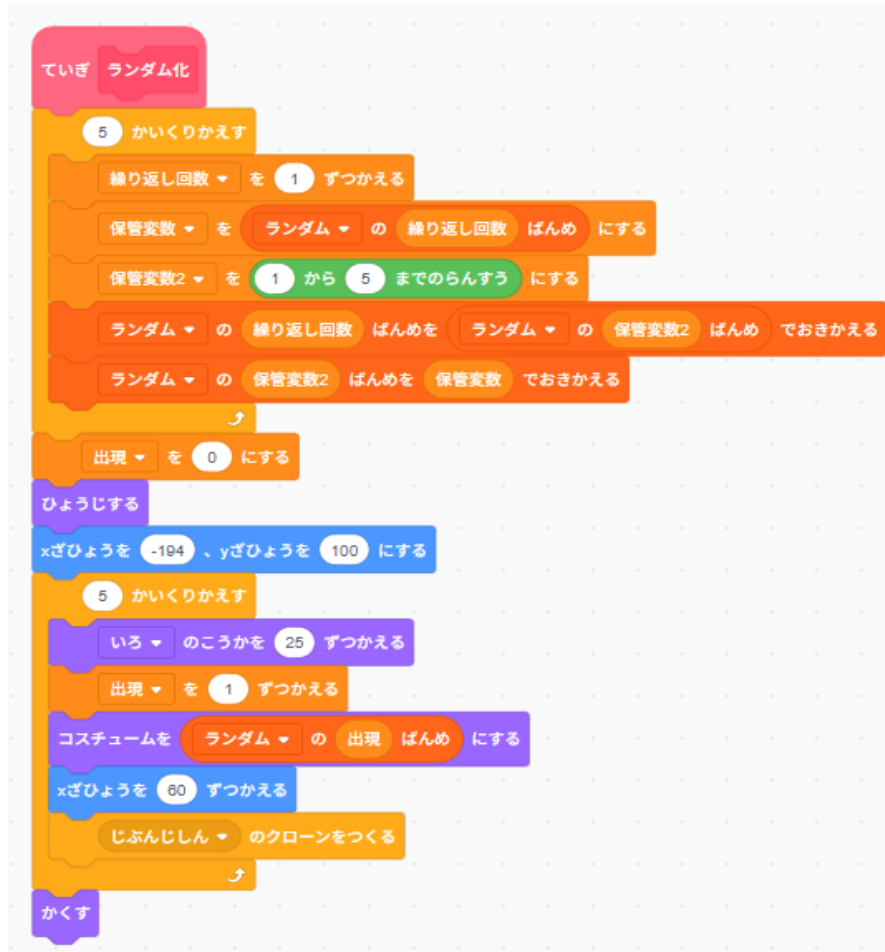
採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

改善案

特になし

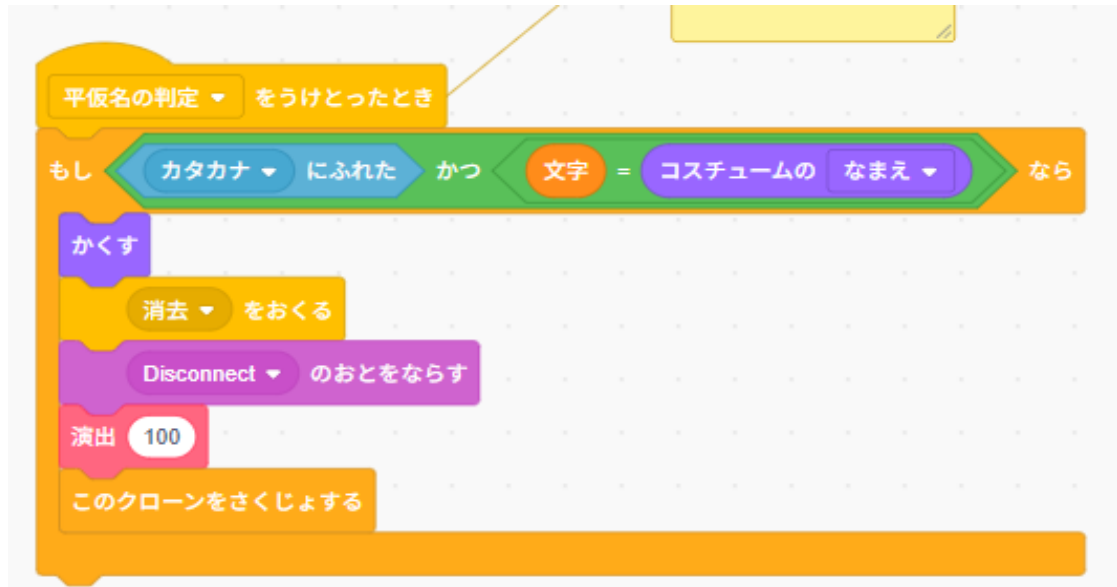
採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

改善案

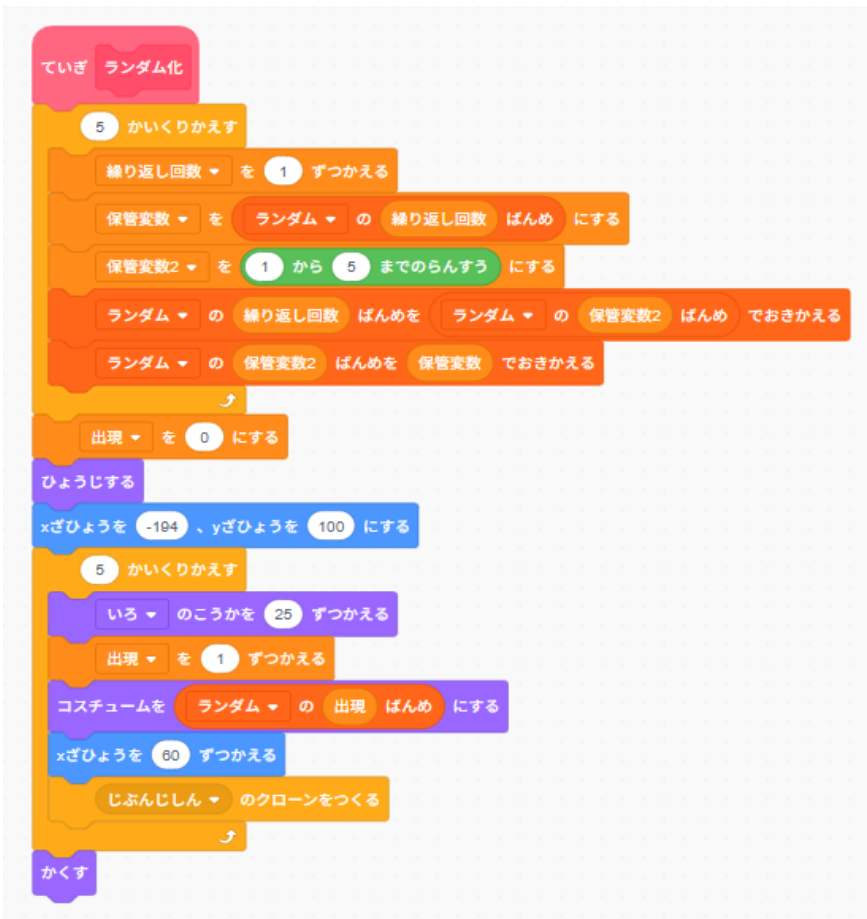
特になし

(6). リストを使っている

10/10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

改善案

特になし

採点結果詳細【技術力】		
(7). プログラムの品質 (1つの指摘につき3点減点)		10 / 10点
よくできているところ	とても読みやすいプログラムです。 修正したほうがよいところは見受けられませんでした。	

採点結果詳細【技術力】

(7). プログラムの品質

(1つの指摘につき3点減点)

改善できそうなところ

減点ではありませんが、気になったところは以下のプログラムです。



採点結果詳細【技術力】

(7). プログラムの品質 (1つの指摘につき3点減点)

改善案

メニューから遊びたい文字を選択しますが、
その都度「あ〜お」のリストを作っていると思います。

「あいうえお」「かきくけこ」・・・のリストは
決まっている内容なので最初に一度だけ作成しておく、という方法があります。

今回は最大5文字しか入らないリストを作っているだけなので
パフォーマンス（速度）に影響はないと思いますが、
大きなサイズのリストを作る場合は、作成にコスト（時間・メモリ圧迫）が
かかります。

そういった場面に遭遇したら、上記の方法でプログラミングしてほしいと思います。

