

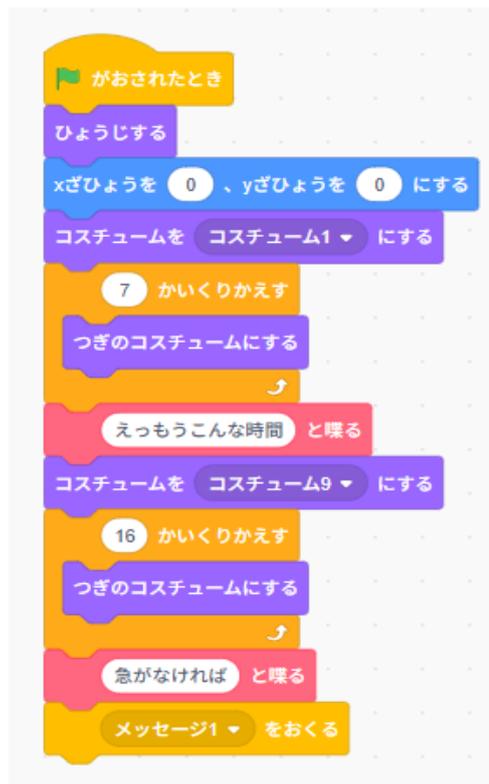
## 採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは  
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは  
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

改  
善  
で  
き  
そ  
う  
な  
と  
こ  
ろ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは  
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

改  
善  
案

特になし



採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。

```
Scratch script starting with 'When green flag clicked':
- Set x and y coordinates to 0
- Set costume to 'Costume 1'
- Wait 7 seconds, then change to next costume
- Say 'えっもうこんな時間' for 2 seconds, then set costume to 'Costume 9'
- Wait 16 seconds, then change to next costume
- Say '急がなければ' for 2 seconds, then send message 'Message 1' to self
```

```
Scratch script for 'When Message 1 received':
- Wait 18 seconds, then change to next costume and hide
- When Message 1 received:
  - Set x to 200, y to 0, and hide
  - Wait 2 seconds
```

採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

改善  
でき  
そう  
なと  
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

改善案

特になし



採点結果詳細【技術力】

(3). 変数を使っている

0 / 10点

よくできているところ

この作品では変数は使われていないようです。

採点結果詳細【技術力】

(3). 変数を使っている

改善  
でき  
そう  
なと  
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(3). 変数を使っている

改善案

特になし



採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

0 / 10点

よくできているところ

この作品では使われていないようです。

採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

改善  
でき  
そう  
なと  
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

改善案

特になし



採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

改善  
でき  
そう  
なと  
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

改善案

特になし



採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

0 / 10点

よ  
く  
で  
き  
て  
い  
る  
と  
こ  
ろ

この作品では使われていないようです。

採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

改善  
でき  
そう  
なと  
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

改善案

特になし



採点結果詳細【技術力】

(7). プログラムの品質  
(1つの指摘につき3点減点)

0 / 10点

よ  
く  
で  
き  
て  
い  
る  
と  
こ  
ろ

プログラムの品質はまだ改善の余地があります。

採点結果詳細【技術力】

(7). プログラムの品質  
(1つの指摘につき3点減点)

改善  
でき  
そう  
な  
と  
こ  
ろ

分かりにくいスプライト名が多数存在します。

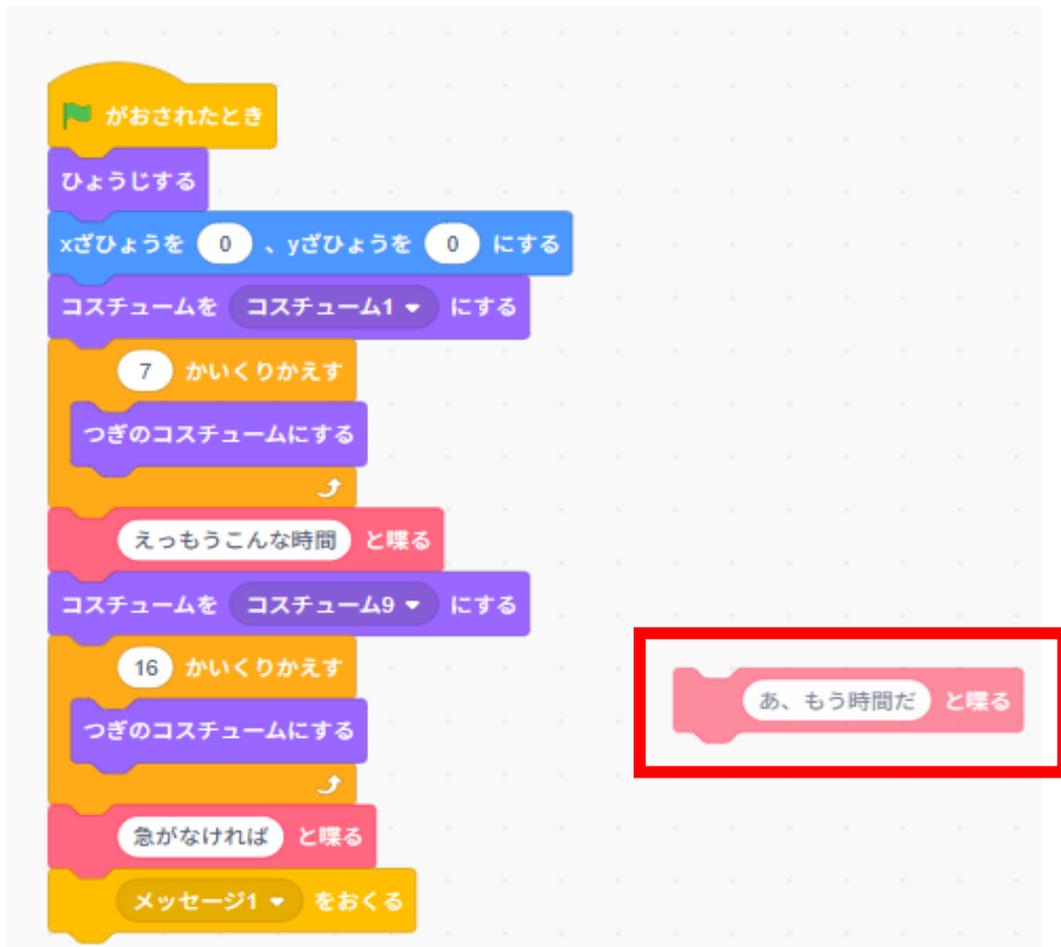
例

スプライト 1

スプライト 2

スプライト 3

使われていないブロックがあります。



## 採点結果詳細【技術力】

(7). プログラムの品質  
(1つの指摘につき3点減点)

改善案

スプライト名は分かりやすい名前にしましょう。

使っていないブロックは削除します。



