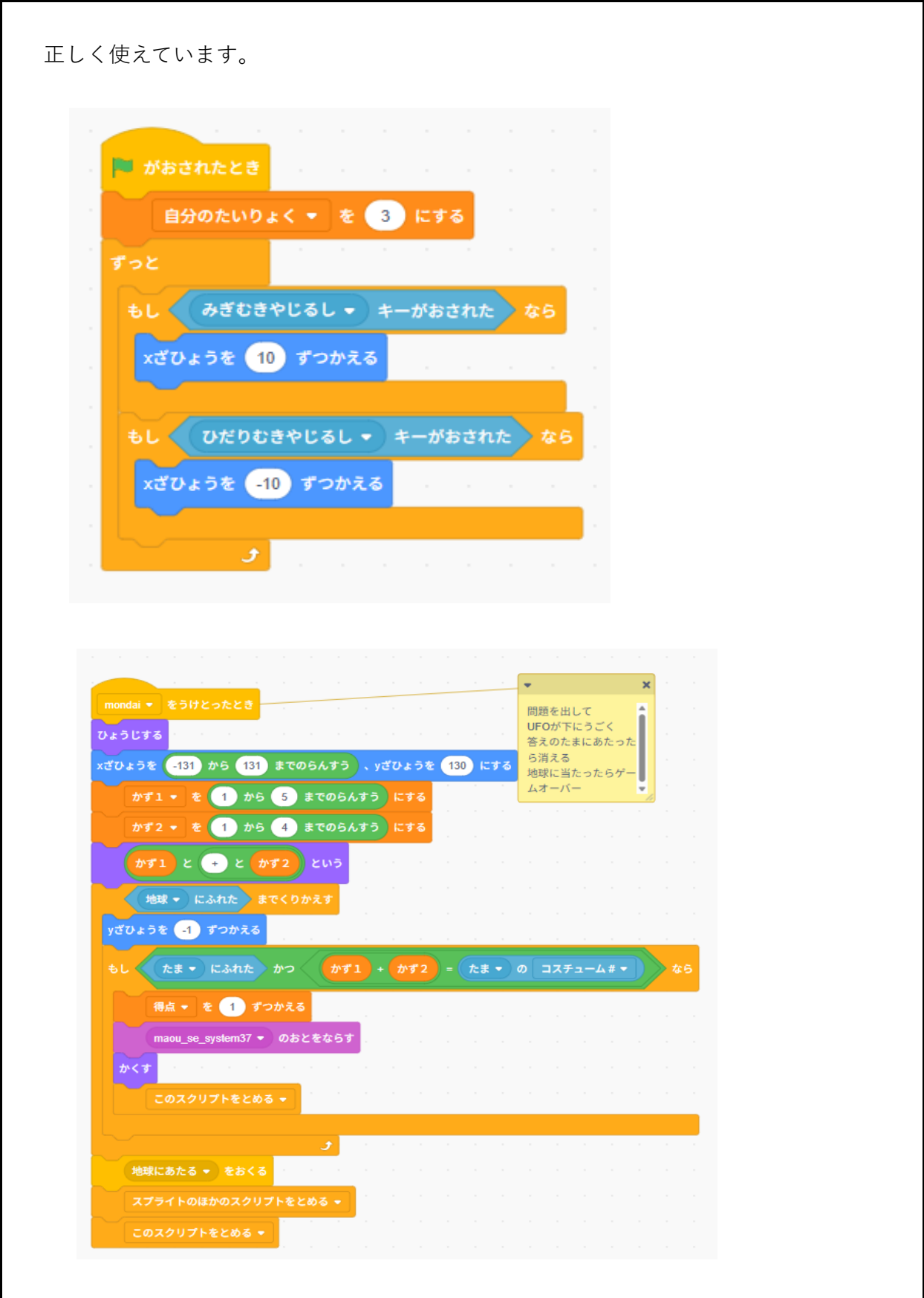
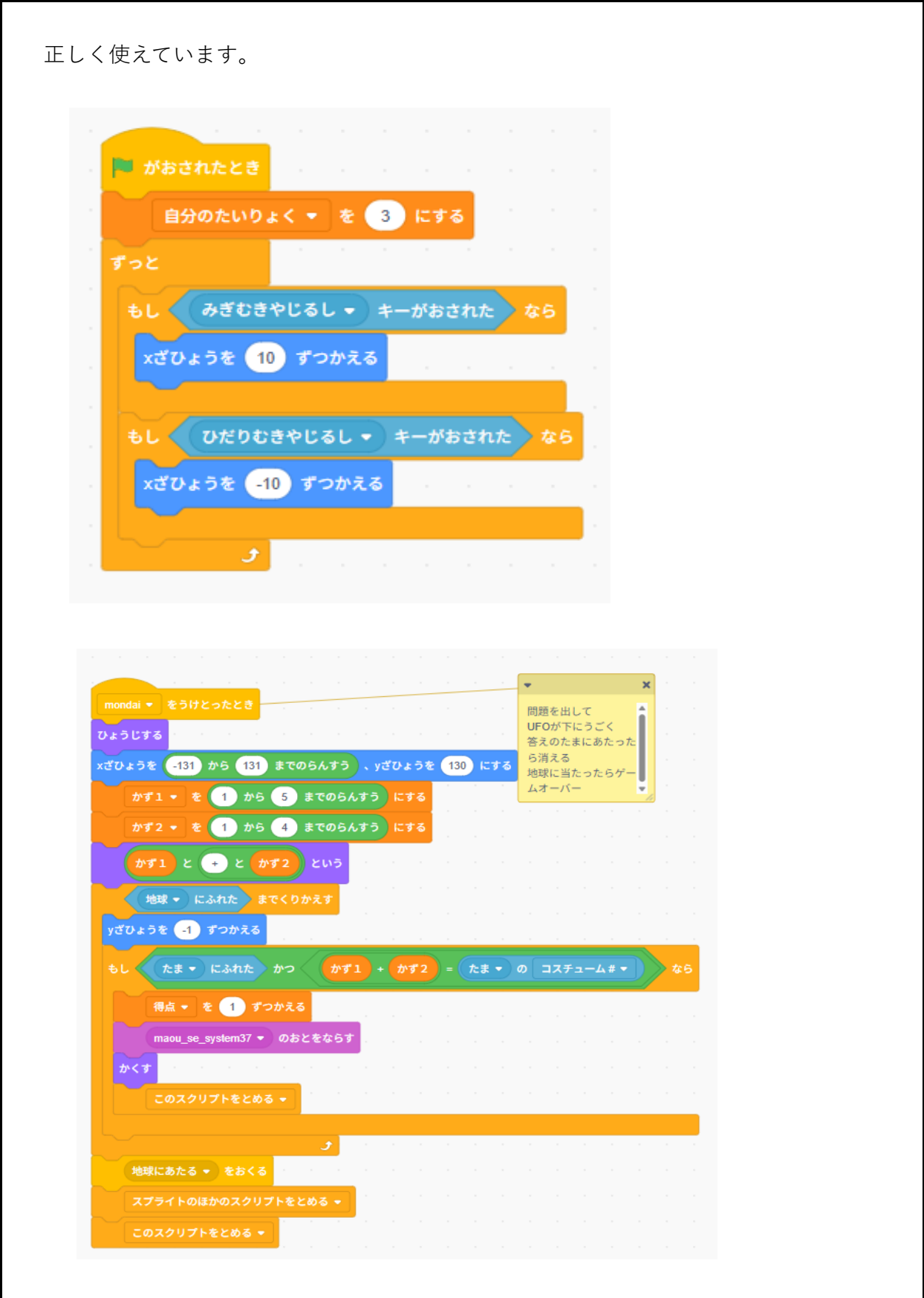


採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

10/10点

よくできているところ

[illegible]

採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

改
善
で
き
そ
う
な
と
こ
ろ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

改
善
案

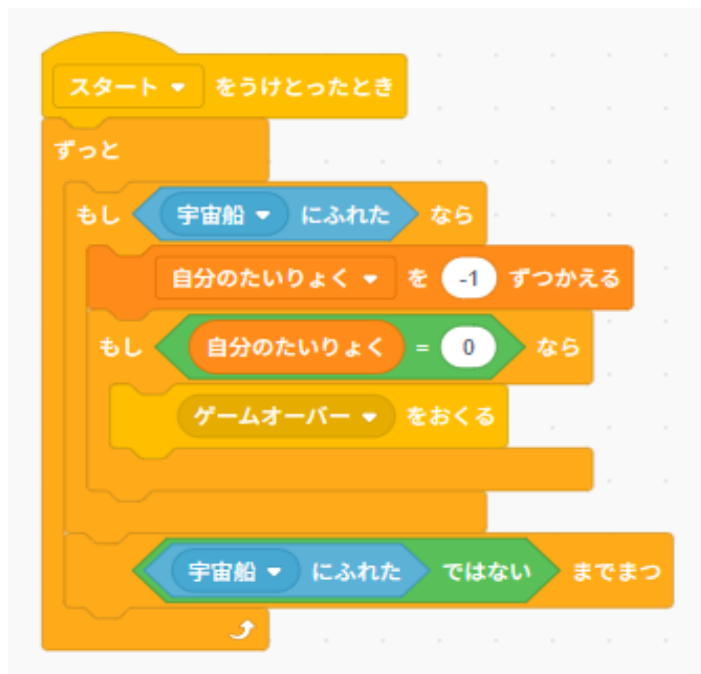
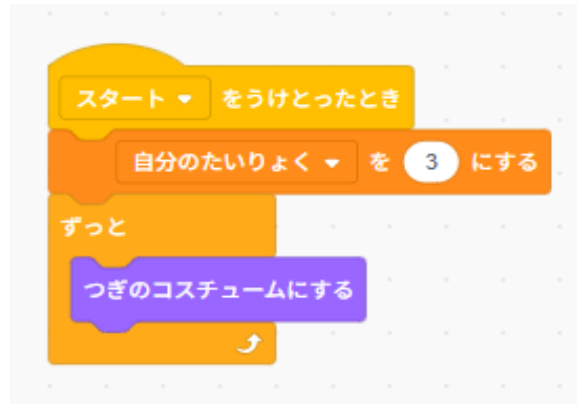
特になし

(2). メッセージを使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

改善案

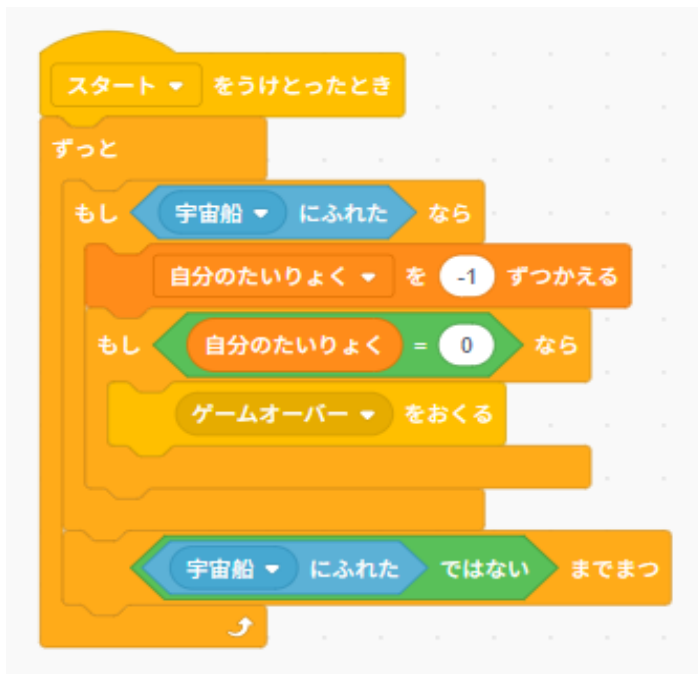
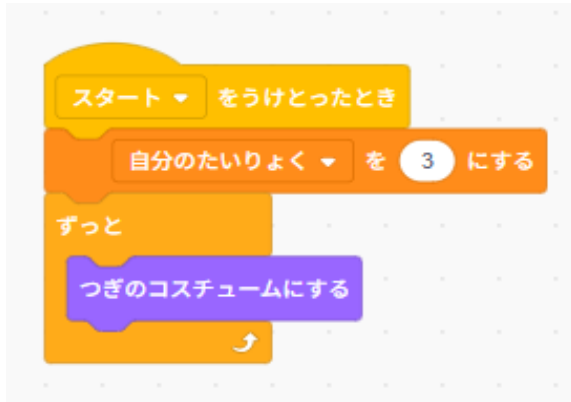
特になし

(3). 変数を使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(3). 変数を使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(3). 変数を使っている

改善案

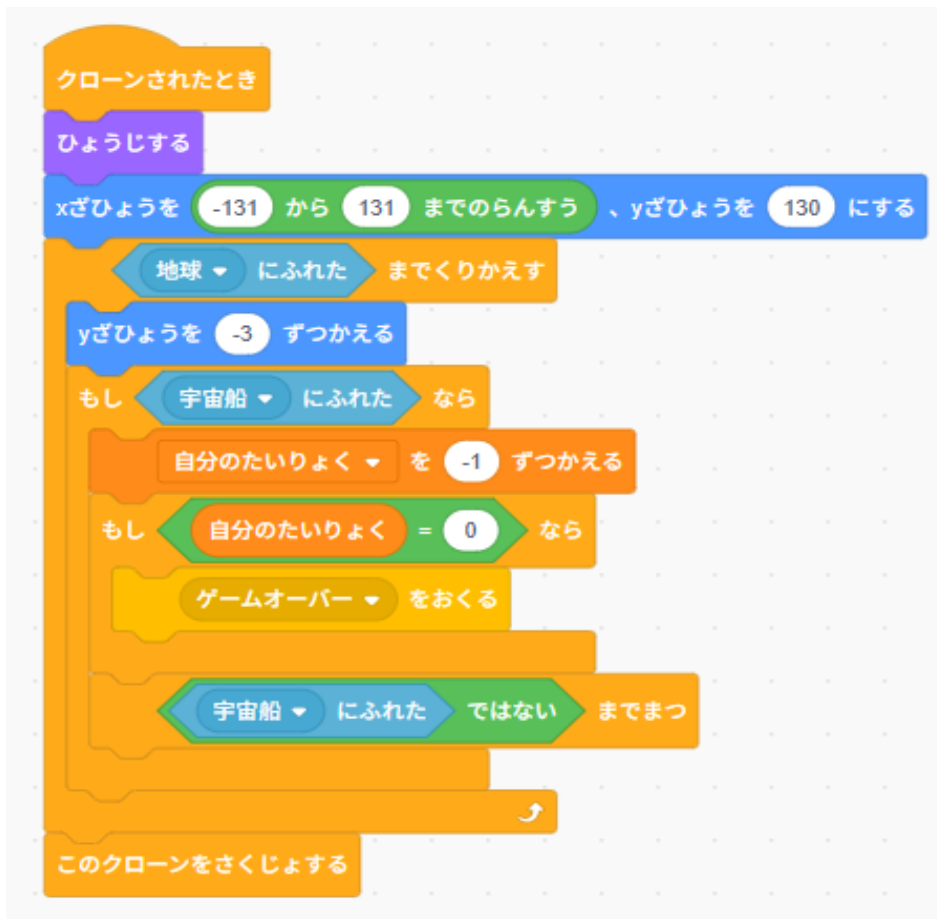
特になし

(4). クローンを使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

改善案

特になし

採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

改
善
案

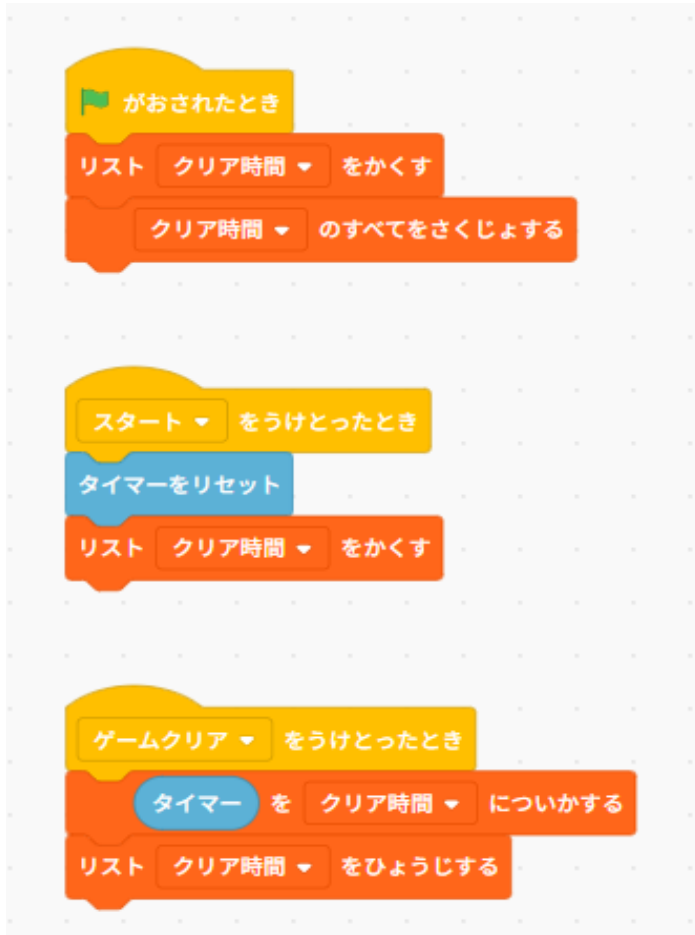
特になし

(6). リストを使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

改
善
案

特になし

採点結果詳細【技術力】

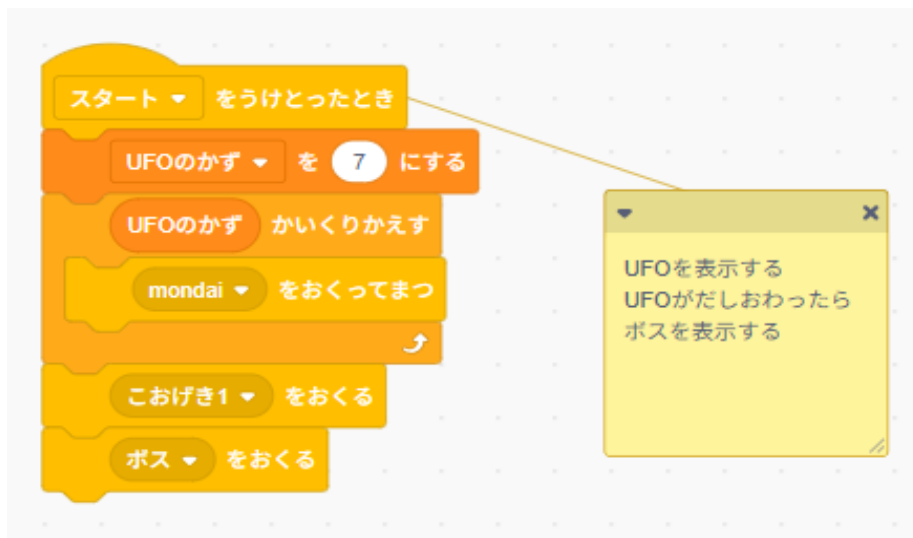
(7). プログラムの品質
(1つの指摘につき3点減点)

4 / 10点

よく
でき
てい
ると
ころ

プログラムの品質は全体的に高いと言えます。

コメントを適宜記入していたり、マジックナンバーを変数を使うことで
分かりやすくしていたり、とても読みやすいプログラムです。

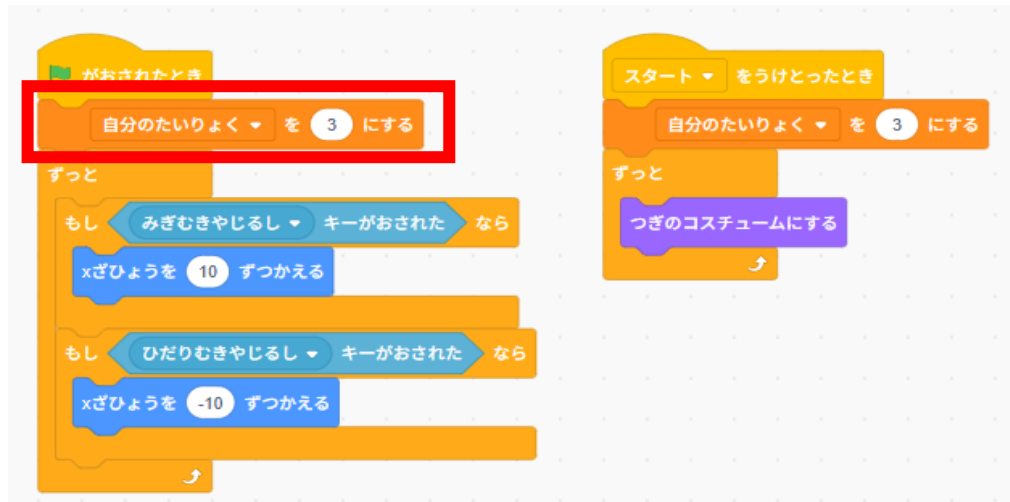


採点結果詳細【技術力】

(7). プログラムの品質 (1つの指摘につき3点減点)

改善できそうなところ

赤枠のブロックは冗長です。



たいほう 1～4 の処理はとても似ています。



(7). プログラムの品質
(1つの指摘につき3点減点)

改善案

冗長なブロックは削除しましょう。



クローンを使ってみてください。

※たいほうが、それぞれ違う攻撃方法をする場合はこのままでもOKかもしれません。

クローンにしてまとめるほうが分かりづらくなる可能性があるからです。

