

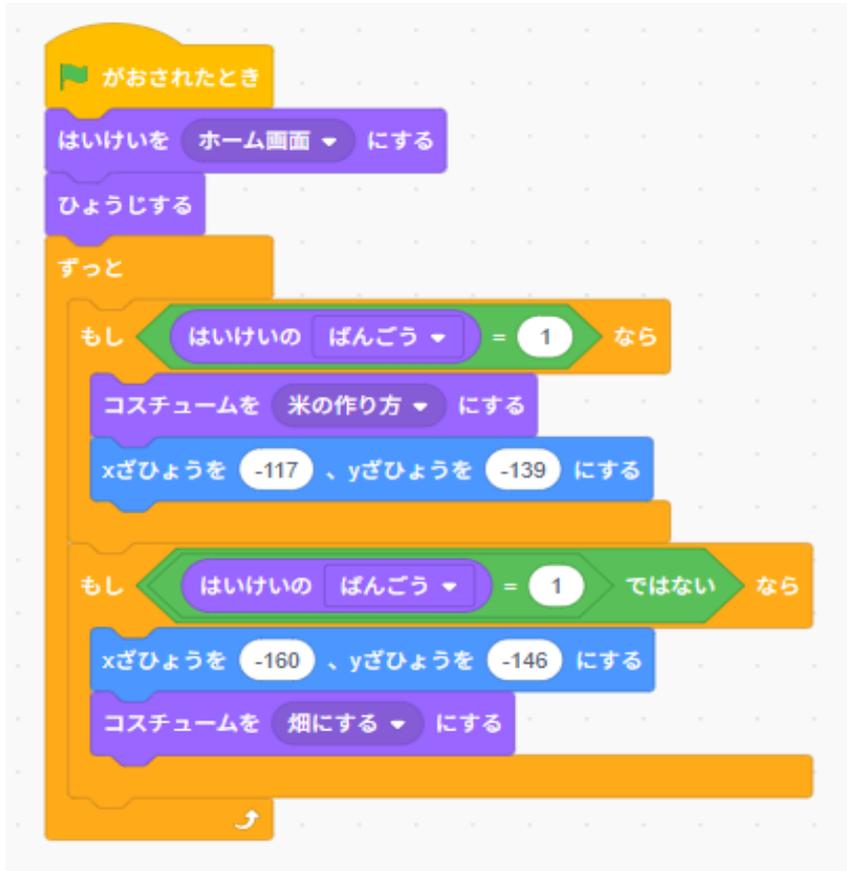
採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

10 / 10点

よく
よく
でき
てい
ると
ころ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

改
善
で
き
そ
う
な
と
こ
ろ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

改
善
案

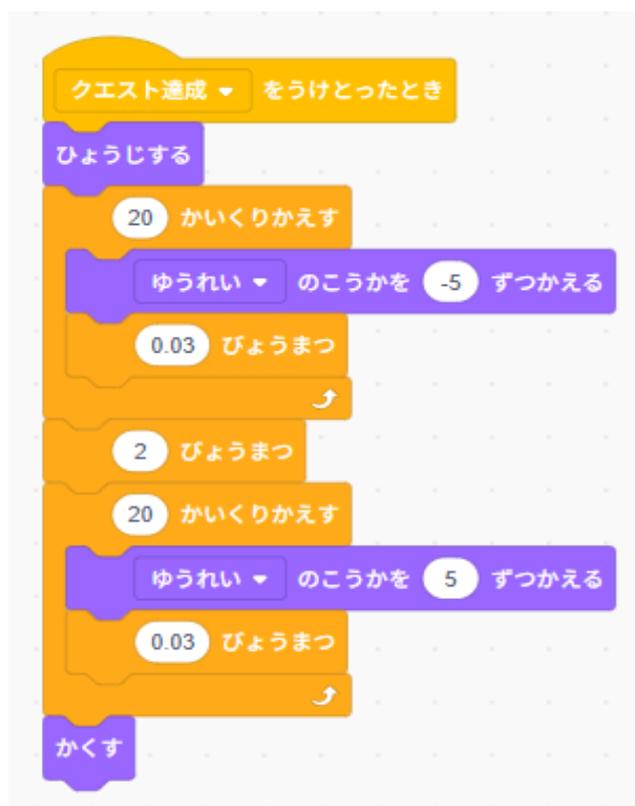
特になし

(2). メッセージを使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

改善案

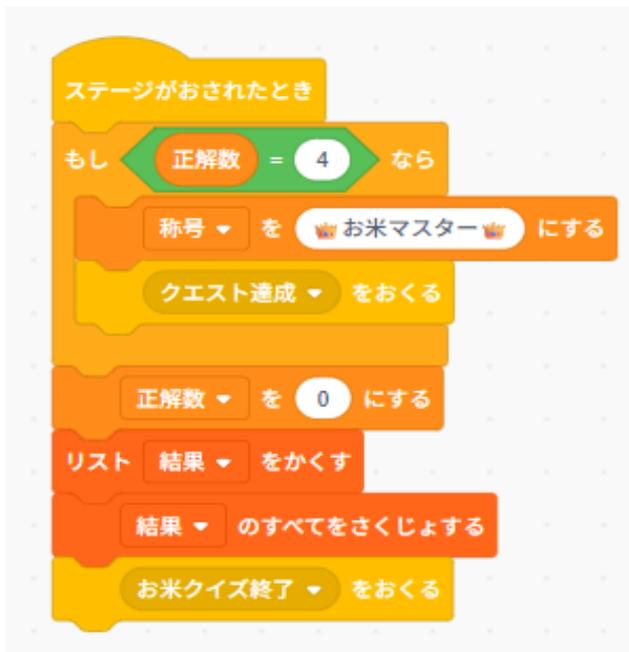
特になし

(3). 変数を使っている

10 / 10点

よく
よく
でき
てい
ると
ころ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(3). 変数を使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(3). 変数を使っている

改善案

特になし

採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

0 / 10点

よくできているところ

この作品ではクローンは使われていないようです。

採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

改善案

特になし

採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

0 / 10点

よ
く
で
き
て
い
る
と
こ
ろ

この作品ではブロック定義は使われていないようです。

採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

改善案

特になし

(6). リストを使っている

10 / 10点

よくできているところ

正しく使えています。

```
このスプライトがおされたとき
  お米クイズに挑戦中 をおくる
  おわるまで クリック音 のおとをならす
  【問題】 お米を作る最初の工程は何でしょう? と書いてまつ
  もし こたえ = たねもみ または こたえ = 種もみ なら
    正解数 を 1 ずつかえる
    一問目正解 を 結果 についかする
  でなければ
    一問目不正解 を 結果 についかする
  【問題】 お米をつくるときは種もみを田んぼにまかずなにで育てる? と書いてまつ
  もし こたえ = 育苗箱 または こたえ = いくびょうばこ なら
    正解数 を 1 ずつかえる
    二問目正解 を 結果 についかする
  でなければ
    二問目不正解 を 結果 についかする
  【問題】 一本の稲から約何粒ほどのお米がとれるでしょう? と書いてまつ
  もし こたえ = 70 または こたえ = 七十 なら
    正解数 を 1 ずつかえる
    三問目正解 を 結果 についかする
  でなければ
    三問目不正解 を 結果 についかする
  【問題】 お米を食べやすくするためにとれたお米の表面を削る作業を何というでしょう? と書いてまつ
  もし こたえ = 精米 または こたえ = せいまい なら
    正解数 を 1 ずつかえる
    四問目正解 を 結果 についかする
  でなければ
    四問目不正解 を 結果 についかする
  スコア表示 のおとをならす
  リスト 結果 をひょうじする
```

採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

改善案

特になし

採点結果詳細【技術力】

(7). プログラムの品質
(1つの指摘につき3点減点)

1 / 10点

よ
く
で
き
て
い
る
と
こ
ろ

改善できることがあります。

採点結果詳細【技術力】

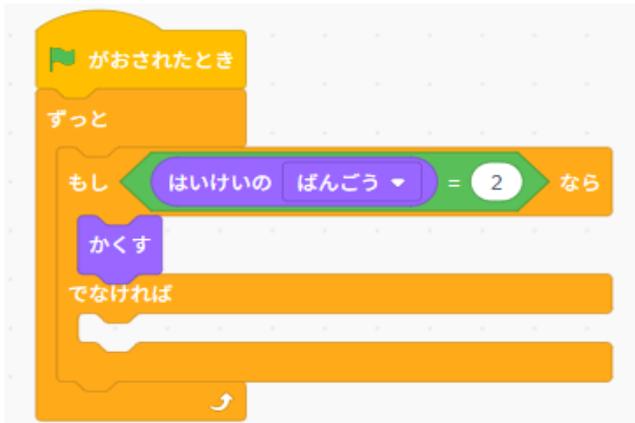
(7). プログラムの品質 (1つの指摘につき3点減点)

改善
でき
そう
な
と
こ
ろ

背景の番号で処理を振り分けていますが、
こうすると背景の番号を変更しにくくなります。
また、どの番号がどの背景なのかを覚えておかないといけません。



空白のプログラムがあります。



変数「称号」の初期化のプログラムが二か所あります。

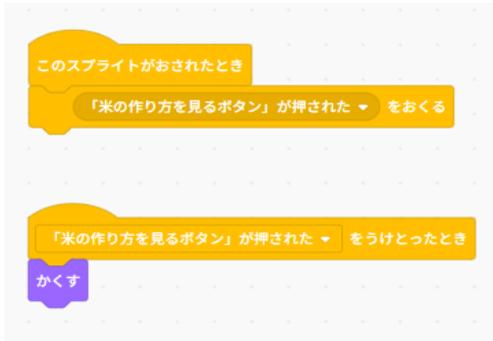


採点結果詳細【技術力】

(7). プログラムの品質
(1つの指摘につき3点減点)

改善案

メッセージを使うことを推奨します。
そのメッセージを受け取ったときに、処理を実行するようにしましょう。



「もし」ブロックを使いましょう。

どちらか一方に統一しましょう。

