

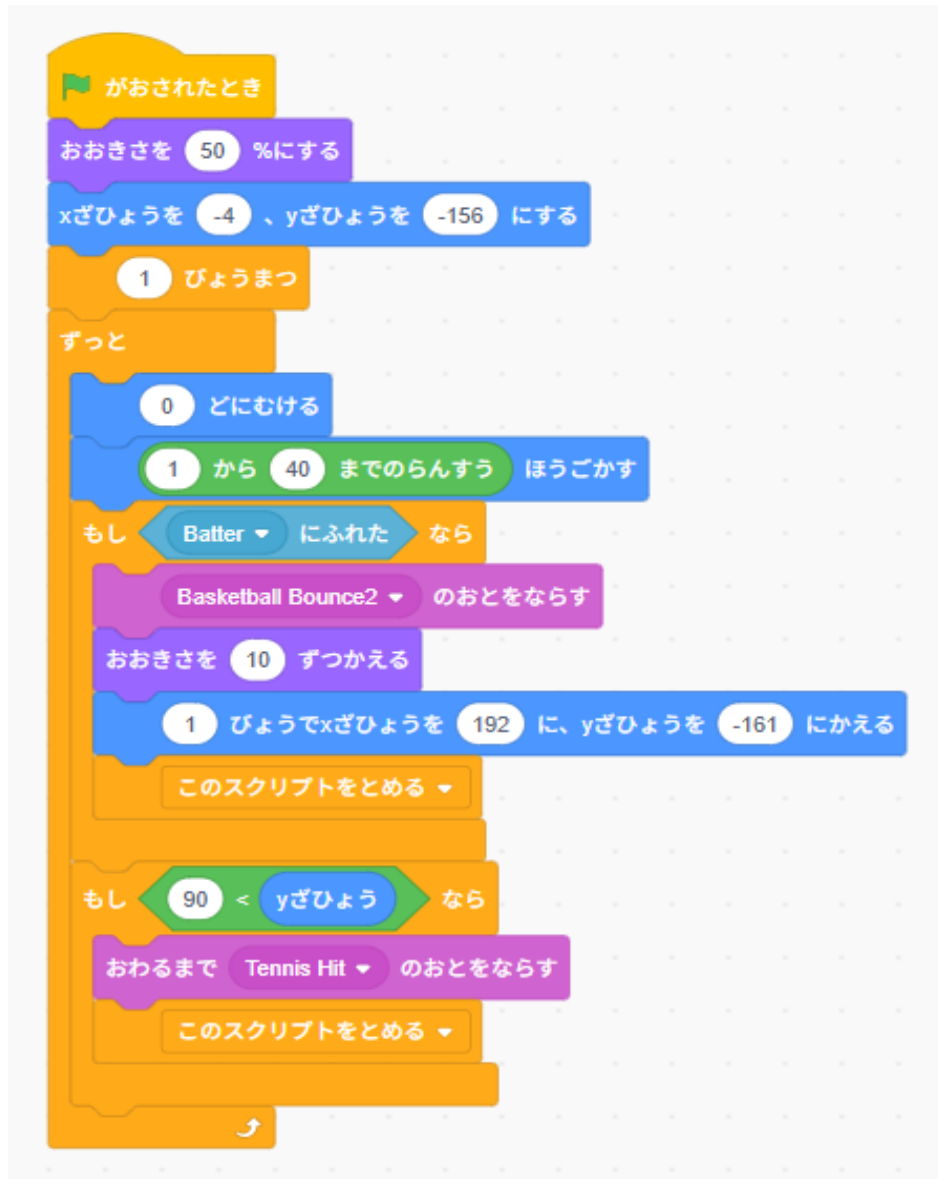
採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

10 / 10点

よく
でき
てい
ると
ころ

正しく使えています。



採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(1). 場合分け（例：もし）、もしくは
繰り返し（例：ずっと）、を使っている

改
善
案

特になし

採点結果詳細【技術力】		
(2). メッセージを使っている		0 / 10点
よくできているところ	この作品では使われていないようです。	

採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(2). メッセージを使っている

改善案

特になし

採点結果詳細【技術力】	
(3). 変数を使っている	0 / 10点
よくできているところ	この作品では使われていないようです。

採点結果詳細【技術力】

(3). 変数を使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(3). 変数を使っている

改善案

特になし

採点結果詳細【技術力】		
(4). クローンを使っている		0 / 10点
よくできているところ	この作品では使われていないようです。	

採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(4). クローンを使っている

改善案

特になし

採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

0 / 10点

よくできているところ

この作品では使われていないようです。

採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(5). ブロック定義を使っている

改善案

特になし

採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

0 / 10点

よくできているところ

この作品では使われていないようです。

採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

改善
でき
そう
なと
ころ

特になし

採点結果詳細【技術力】

(6). リストを使っている

改善案

特になし

採点結果詳細【技術力】	
(7). プログラムの品質 (1つの指摘につき3点減点)	1 / 10点
よくできているところ	プログラムの品質はまだまだ改善の余地があります。

採点結果詳細【技術力】

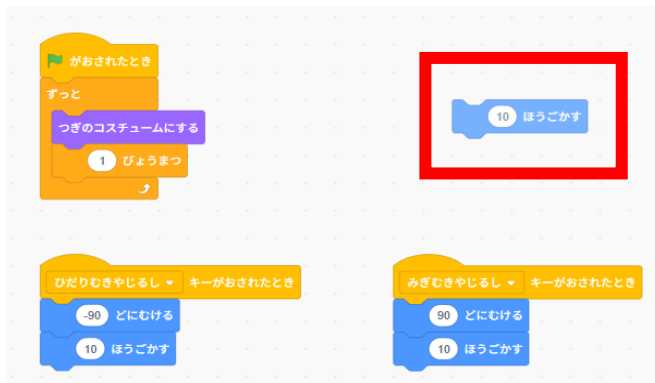
(7). プログラムの品質 (1つの指摘につき3点減点)

改善
でき
そう
な
と
こ
ろ

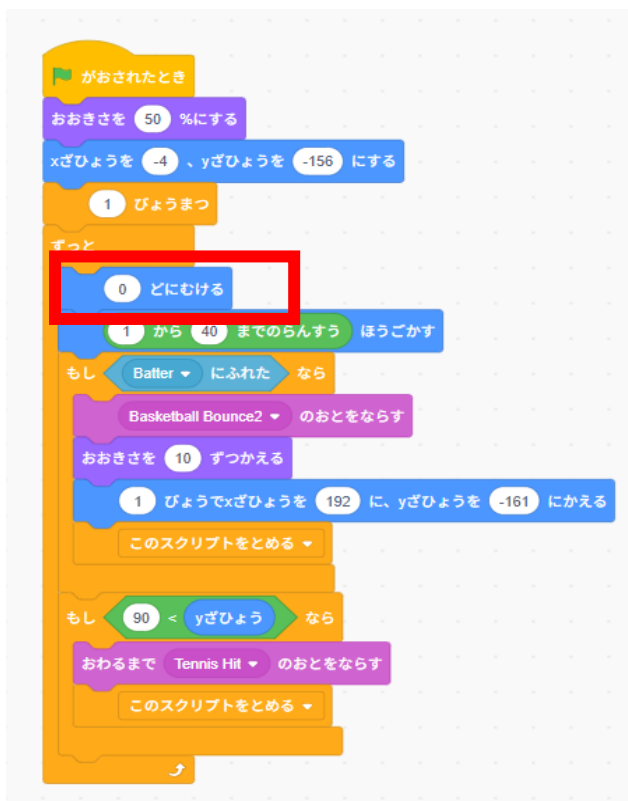
使われていない変数があります。

- ・ my variable

使われていないブロックがあります。



冗長なプログラムがあります。



採点結果詳細【技術力】

(7). プログラムの品質

(1つの指摘につき3点減点)

改善案

使っていない変数は削除しましょう。

使っていないブロックは削除しましょう。



赤枠のブロックは、一度だけ実行すればOKです。

ずっとブロックの中に入れないようにします。

